TIERRA • MAR • AIRE

ARMAS DE GUERRA

Cómo luchan los profesionales

4

FUSILES DE ASALTO

FUEGO Y MANIOBRA

ENEMIGO A LA VISTA

LA BATALLA POR GOOSE GREEN



FUSILES DE ASALTO

Los fusiles utilizados por los soldados de hoy son muy distintos de los de la II Guerra Mundial. La mayoría es capaz de disparar en ráfaga, algunos llevan visores ópticos. Pero, ¿son eficaces?



Mayo de 1982: las tropas argentinas y británicas se disputan metro a metro las islas Malvinas. Era un típico combate de infantería: hombres, fusiles, granadas, lluvia y fango. Un infante de Marina británico descubre a un soldado argentino. Apunta su fusil norteamericano M16 y le alcanza con cuatro tiros. Por increíble que parezca, el argentino no queda fuera de combate, sino que abre fuego con su FN FAL y hiere gravemente a su adversario. Si las armas hubiesen sido las contrarias, el argentino no hubiese sobrevivido al primer disparo.

Una vez que los cazas, los bombarderos, los buques, la artillería y los carros han hecho su trabajo, el terreno ha de ser ocupado por el soldado de infantería, equipado con su arma personal, el fusil. Pero, ¿cuál es la cualidad que califica a un fusil de asalto como bueno?

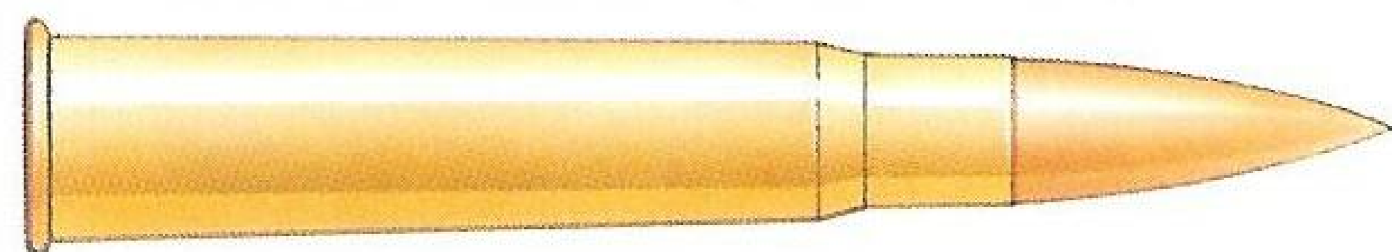
Compromiso de diseño

Los fusiles de asalto modernos han de cumplir varios requisitos contradictorios. Dado que muchos soldados cabalgan hacia el combate en atestados transportes blindados de personal (APC), sus fusiles deben ser relativamente cortos. Pero aun así deben ser capaces de alcanzar y matar al enemigo a unos 500 metros de distancia y eso exige una longitud medianamente razonable para sus cañones y un cartucho lo suficientemente potente. Pero también la mayoría de los fusiles de asalto actuales son capaces de disparar en automático, de forma que los diseñadores de armas han de hacer equilibrios para encontrar un cartucho lo suficientemente potente, pero no demasiado pesado para que el infante pueda llevar bastante munición.

El FN FAL utilizado por los argentinos dispara una bala de 7,62 mm de diámetro (medida que se conoce técnicamente como calibre), pesa 9,30 gramos y viaja a 822 metros por segundo inicialmente. El M16 dispara una bala más pequeña, de calibre 5,56 mm, a 1.000 m por segundo de velocidad inicial, pero tan sólo pesa

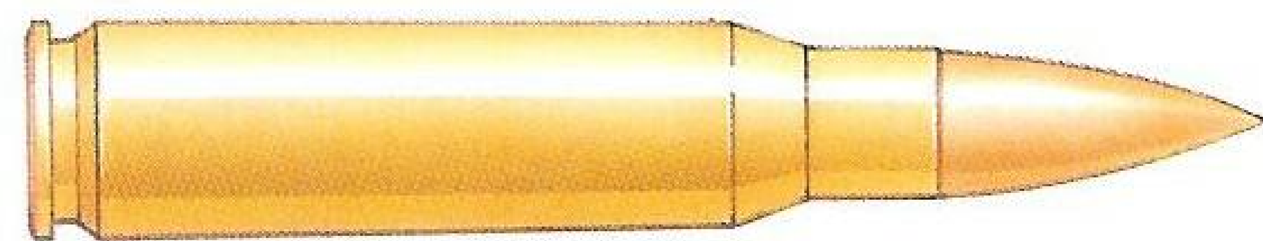
Los casquillos vacíos de 5,56 mm vuelan en torno de este soldado libanés que dispara su M16 contra las milicias drusas durante los combates de 1983. El M16 fue introducido por el US Army en los años sesenta, fecha a partir de la cual muchas otras fuerzas armadas han adoptado el calibre 5,56 mm.

Munición de Fusiles de Asalto modernos (escala real)



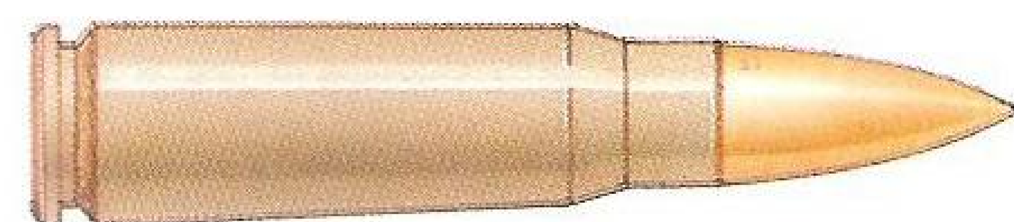
Calibre .303 británico
Peso de la bala: 11,27 g; velocidad: 731 metros por segundo

La bala .303, utilizada en ambos bandos durante las guerras mundiales, era tan potente que en 1914 las tropas británicas podían abrir fuego eficaz a 1.000 metros de distancia.



Calibre 7,62 mm OTAN
Peso de la bala: 9,3 g; velocidad: 838 metros por segundo

Disparada por el FN FAL, el CETME y otros, esta bala fue adoptada por la OTAN bajo presión estadounidense. No es mucho más liviana que la vieja .303 y demasiado potente para el tiro automático.



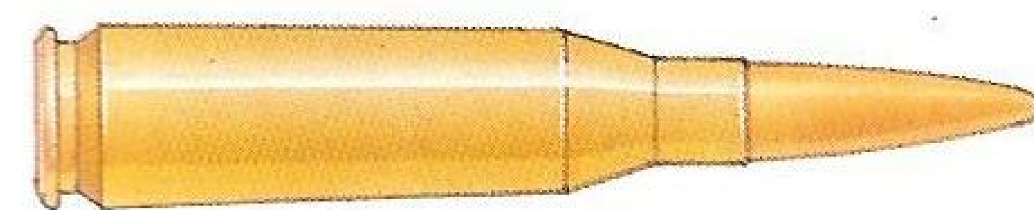
Calibre 7,62 mm soviético
Peso de la bala: 7,91 g; velocidad: 710 metros por segundo

Disparada por los AK-47 y AKM, esta munición apareció en 1943. Es muy similar al 7,92 mm corto alemán introducido apenas un año antes.



Calibre 5,56 mm estadounidense
Peso de la bala: 3,56 g; velocidad: 1.005 metros por segundo

Disparada por el M16, este tipo de munición se ha convertido en el nuevo calibre estándar de la OTAN. Permite al soldado llevar más munición consigo.



Calibre 5,45 mm soviético
Peso de la bala: 3,4 g; velocidad: 900 metros por segundo

La respuesta soviética al 5,56 mm, está diseñada para aprovechar hasta el máximo efecto de un cartucho muy liviano. Se invierte al chocar, causando devastadoras heridas.

3,56 gramos. Cuanto más liviana es una bala, menos eficaz. A pesar de ello, la mayoría de los ejércitos utilizan calibres pequeños como munición de ordenanza para sus fusiles.

No se trata de una medida tan ilógica como pudiera parecer a primera vista. Los soldados pueden llevar consigo más munición si las balas son de calibre inferior: en Vietnam, los soldados disponían de 300 cartuchos para sus M16, pero si sus fusiles eran de 7,62 mm sólo podían llevar unos 100 cartuchos. Aunque la munición de calibre 5,56 o de 5,45 mm es menos potente, sigue siendo capaz de infligir heridas mortales, y los ejércitos actuales pueden estar incluso menos interesados en matar soldados que en incapacitarlos. Asimismo, la munición de 5,56 mm tiene otras ventajas, como el menor retroceso en culata del arma. Así, la elección se basa en: calibre capaz de causar heridas graves, suministro de munición suficiente, alcance y precisión.



Arriba: El cargador ordinario de un FN FAL con 20 cartuchos de 7,62 mm, cargados con peines de cinco proyectiles. El M16 puede disponer ahora de nuevos cargadores que doblan esa capacidad.

El dramático nombre de "fusil de asalto" fue elegido por la rimbombante Alemania nazi, al incluir un fusil entre la lista de "armas milagrosas" que Adolf Hitler anunciara a su pueblo en 1944. El fusil era ciertamente novedoso, pero el "milagro" no daba como para cambiar el curso de la Historia. El *Sturmgewehr* cambió el aspecto de las armas largas con su pistolete y el característico cargador en forma de petaca. Su desarrollo se debió a un nuevo intento por solventar problemas que se habían puesto en evidencia durante la I Guerra Mundial.

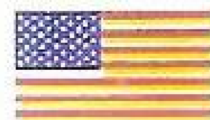
Armas de los noventa

Los fusiles en servicio a comienzos del siglo eran armas de cerrojo, con cargadores de "peine" de unos cinco cartuchos de capacidad. Para cargar un proyectil en la recámara, el soldado había de retirar hacia atrás el cerrojo, provocando la expulsión del cartucho anterior vacío, y desplazar hacia adelante el cerrojo empujando el nuevo a la recámara y montando el percutor. El tiro "rápido" era posible: un soldado muy entrenado podía mantener un régimen de hasta 25 por minuto en 1914. Cualquier combatiente moderno puede mantener una cadencia de 200 en el mismo tiempo y sin necesidad de un largo pe-

Archivo de referencia FUSILES DE ASALTO

23

EE UU

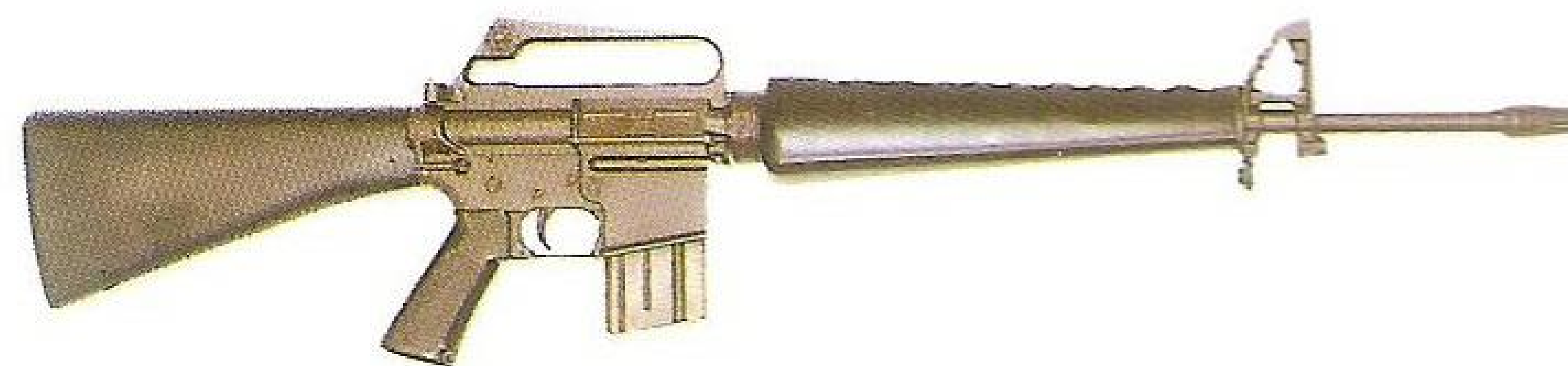


Fusil M16 de 5,56 mm

Desarrollado durante los últimos años cincuenta, el M16 fue solicitado por la Fuerza Aérea estadounidense para los guardias que defendían sus bases en Vietnam. Su liviandad y manejabilidad lo recomendaron para los soldados sudvietnamitas, de corta estatura. Cuando las armas de su propio programa experimental fallaron, el US Army hubo de recurrir al M16 que muy pronto fue entregado a las fuerzas crecientes del Ejército y de la Infantería de Marina en el Sudeste de Asia.

Introducido como "fusil autolimpiable", el M16 causó una mala impresión al entrar en servicio. De hecho, como que el gas producido al disparar actúa directamente sobre el cierre, el M16 requiere más cuidados que los Kalashnikov soviéticos. El problema se agravó por un cambio no previsto en el propelente de los cartuchos y en las desaliñadas prácticas de algunas unidades. Una vez que se solucionaron, el M16 funcionó muy bien. Aunque algo frágil de construcción, demostró ser [illegible] suficientemente duro en campañas, y pronto fue adoptado por [illegible]

El modelo actual [illegible] M16A2 es fácilmente [illegible] su [illegible]



Derecha: El M16 es ligero, fácil de manejar y una delicia de disparar. Después de los problemas iniciales, se mostró muy eficaz en Vietnam.

Especificaciones
Fusil M16A1 de 5,56 mm
Calibre: 5,56 mm x 45
Peso: 3,60 kg con cargador de 30 cartuchos y portafusil
Longitud: 990 mm
Longitud del cañón: 508 mm
Velocidad inicial: 1.000 metros por segundo
Cadencia de tiro cíclico: 700-950 disparos por minuto
Capacidad del cargador: 20-30 cartuchos
Usuarios: EE UU, Gran Bretaña, Corea y muchas fuerzas sudamericanas



Arriba: Una clásica imagen de la guerra de Vietnam: paracaidistas estadounidenses combaten contra el Vietcong armados con M16.



Derecha: El SA80, adoptado por el Ejército británico en 1988, ya ha entrado en acción en Irlanda del Norte, con buenos resultados.

riodo de aprendizaje. Los fusiles de cerrojo utilizaban potentes cartuchos con un alcance considerable: en 1898 los soldados británicos en Omdurman mantuvieron a raya a los lanceros sudaneses desde un kilómetro de distancia. Pero las masas de lanceros desaparecieron con la I Guerra Mundial y los soldados se encontraron combatiéndose desde trincheras a 200 m de distancia, armados con fusiles demasiado largos para moverse y con un alcance excesivo.

La mayoría de los soldados combatieron durante la II Guerra Mundial con los mismos fusiles. Fueron pocas las naciones que creyeron necesario gastar fondos para modernizar sus fuerzas de infantería durante los años veinte y treinta. Las prioridades, en todo caso, fueron aviones y carros de combate. Los infantes podían utilizar los millones de fusiles y otras armas largas sobrantes del conflicto. De hecho, hasta el propio Adolf Hitler dijo no precisar fusiles y el "fusil de asalto" se desarrolló a sus espaldas, calificándolo sus diseñadores como subfusil para disimular la entrega de 8.000 ejemplares a las unidades que combatían en la URSS. El resultado fue bueno, cambiando la opinión de Hitler. Al final del conflicto se habían entregado casi 400.000 unidades.

El fusil de asalto hitleriano causó una notable impresión en los soviéticos que ya trabajaban por esas mismas fechas en la misma dirección, introduciendo un cartucho de 7,62 mm en 1944. Para utilizarlo se desarrollaron diversos tipos de fusiles y el finalmente elegido, al acabar la guerra, se convertiría en el más famoso de los fusiles de asalto, el Kalashnikov AK-47.

Con frecuencia los infantes soviéticos habían cabalgado a lomos de los carros de combate T-34 armados con subfusiles y listos para descabalgar y asaltar las posiciones alemanas mientras los carros las quebraban. Ahora esa misma tarea la realizarían desde una nueva generación de transportes acorazados de personal. A finales

La opinión del profesional:

Fusiles de Asalto

"Un buen fusil de asalto ha de ser sencillo y seguro, corto y de poco peso. Idealmente, debería ser capaz de disparar tiro a tiro, ráfagas de tres tiros y en ametrallador. Debes poder sacar el seguro, montar el arma y cambiar los cargadores sin soltar la mano derecha del pistolete, y dispararla con cualquiera de los dos hombros. El arma debe quedarse abierta automáticamente al gastar el último cartucho, y los cargadores deben tener 20 proyectiles como mínimo. Si encuentras uno que haga todo esto, te irá bien."

Cabo de infantería, *Royal Green Jackets*

24

GRAN BRETAÑA



Fusil SA80 de 5,56 mm

El SA80 es el fusil de ordenanza británico actualmente y todavía está en proceso de distribución a las unidades. Algunos regimientos y la mayoría de las unidades territoriales todavía utilizan el viejo SLR de 7,2 mm. El diseño "cachorro" (con el cargador detrás del pistolete) permite al SA80 un cañón de longitud suficiente al tiempo que se reduce la longitud total externa del arma. El visor óptico es una gran ayuda para la puntería, especialmente en condiciones de escasa visibilidad.

Dos años después de entrar en servicio, el SA80 sigue sin embargo siendo muy discutido. Formidablemente preciso y muy agradable de disparar, está plagado de problemas. Los cargadores tienden a soltarse, los visores ópticos se empañan y los guardamanos se rompen. Este tipo de inconvenientes y otros similares de inmadurez hubieran sido perdonables en un arma aceleradamente introducida en combate, pero el SA80 ha sido aprobado después de un prolongado y caro programa de desarrollo. Con el tiempo estas cosas se arreglarán.



Derecha: El visor óptico del SA80 le hace particularmente preciso, extremo especialmente importante en condiciones de escasa visibilidad, cuando las alzas tradicionales hacen difícil la puntería.

Especificaciones
Fusil SA80 de 5,56 mm
Calibre: 5,56 mm x 45
Peso: 4,98 kg con cargador de 30 cartuchos
Longitud: 785 mm
Longitud del cañón: 518 mm
Velocidad inicial: 940 metros por segundo
Cadencia de tiro cíclico: 650-800 disparos por minuto
Capacidad del cargador: 30 cartuchos
Usuarios: Ejército británico



Arriba: El SA80 británico sólo puede ser utilizado por tiradores diestros: disparado desde el hombro izquierdo el casquillo expulsado heriría la cara del tirador. Este SA80 no lleva el visor óptico, de forma que el soldado se ve forzado a utilizar las alzas ordinarias de que también dispone.

de los sesenta, con la introducción de los vehículos de combate de infantería BMP ya ni siquiera tendrían que descender para disparar.

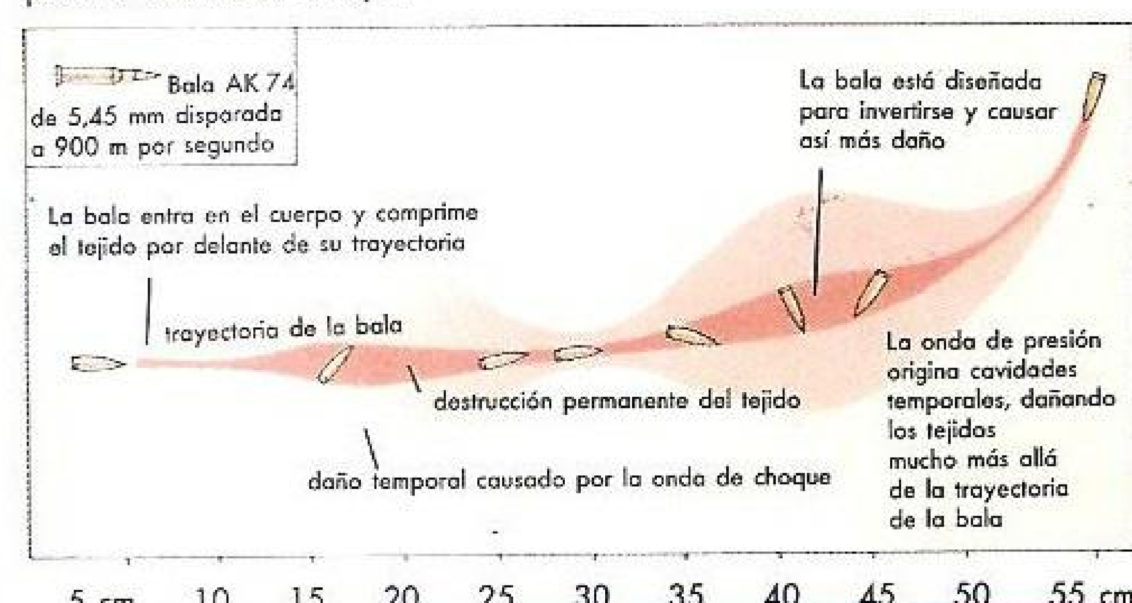
El ejército estadounidense, que había sido el primero en adoptar un fusil semiautomático, el M1 Garand, lo modificó para convertirlo en el M14. La presión estadounidense había obligado

Cómo matan las balas

A pesar de las intensas experiencias de todo un siglo, no existe una fórmula segura y rápida para predecir la letalidad de un determinado tipo de bala. Las heridas por arma de fuego son provocadas de tres maneras:

1 La bala destruye todo lo que encuentra en su ruta a través del cuerpo.
2 El impacto crea una "cavidad temporal" durante una fracción de segundo. Esta violenta distorsión hace más daño.
3 Las balas a veces rompen o astillan los huesos, produciendo un diluvio de proyectiles secundarios que a su vez causan lesiones.

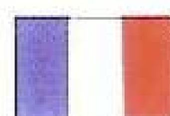
Debajo: El esquema muestra la característica forma de una herida causada por una bala soviética de 5,45 mm que se invierte durante su paso a través del cuerpo.





El corazón y los pulmones de un carnero que ha recibido un tiro de 7,62 mm. El contraste entre la bala deformada y el cartucho sin utilizar es evidente.

25

FRANCIA 

Fusil FA MAS de 5,56 mm

El ejército francés fue una de las primeras fuerzas militares que adoptaron un fusil de tipo "cachorro". Capaz de disparar tiro a tiro, ráfagas de tres tiros o en fuego ametrallador, el FA MAS tiene una apariencia poco corriente con su bípode. Al contrario que el SA80 británico que golpearía al tirador zurdo en la cara con el casquillo vacío, el MAS puede cambiar de lado de expulsión, permitiendo el tiro con la derecha o la izquierda indistintamente. El proceso es bastante sencillo, aunque no es recomendable realizarlo en combate, donde pueden perderse algunas piezas de pequeño tamaño.

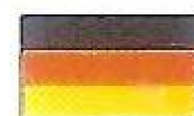
El cargador de 25 cartuchos tiene pequeños orificios a intervalos de cinco para proporcionar al tirador una idea aproximada de la munición de que dispone. El FA MAS estándar es capaz de lanzar granadas de fusil, pero una versión de exportación que ya se fabrica no puede hacerlo y sólo dispara en semiautomático. También se fabrica un modelo civil de calibre .222 Remington, un calibre algo peculiar pero obligado por las leyes francesas que prohíben el empleo de calibres militares a los tiradores civiles.

Derecha: El FA MAS puede ser ajustado para que expulse los casquillos vacíos por cualquier lado, permitiendo su empleo por tiradores zurdos. El bípode plegable es de serie.



Especificaciones
Fusil FA MAS de 5,56 mm
Calibre: 5,56 mm x 45
Peso: 3,61 kg vacío
Longitud: 757 mm
Longitud del cañón: 488 mm
Velocidad inicial: 960 metros por segundo
Cadencia de tiro cíclico: 900-1.000 disparos por minuto
Capacidad del cargador: 25 cartuchos
Usuarios: Francia, Senegal, Djibuti y los Emiratos árabes. Se le ha empleado en Chad contra las fuerzas libias y sus aliados

26

REPÚBLICA FEDERAL DE ALEMANIA 

Heckler & Koch G3 de 7,62 mm

Durante la posguerra, el Centro de Experiencias Técnicas y Materiales Especiales (CETME) de Madrid, con la ayuda de técnicos alemanes de Mauser, desarrolló el FUSA CETME de 7,62 mm. A su vez, esta arma fue modificada ligeramente en aspectos de fabricación fundamentalmente por un intermediario y vendida su licencia a Heckler und Koch, una compañía alemana fundada asimismo en la posguerra para fabricar máquinas de coser. El fusil, denominado ahora G3, fue adoptado por el nuevo Ejército alemán y exportado.

Las investigaciones balísticas han demostrado que la munición alemana de 7,62 es incluso más eficaz que la del mismo calibre OTAN, tiende a fraccionarse al impacto causando graves heridas y una mayor probabilidad de incapacitación inmediata.

El sistema básico de funcionamiento CETME se ha empleado asimismo en fusiles de 5,56 mm e incluso se le ha modificado para su empleo en subfusiles: los famosos MP5, variantes recortadas de 7,62 mm y un fusil de precisión PSG-1 completan la línea

Derecha: El G3 es uno de los clásicos fusiles de 7,62 mm que ahora se sustituyen por las nuevas armas de 5,56 mm en los países miembros de la OTAN. La munición alemana de 7,62 mm es la más eficaz de su tipo.



Especificaciones
Fusil G3 de 7,62 mm
Calibre: 7,62 mm x 51
Peso: 4,4 kg vacío
Longitud: 1.025 mm
Longitud del cañón: 450 mm
Velocidad inicial: 800 metros por segundo
Cadencia de tiro cíclico: 500-600 disparos por minuto
Capacidad del cargador: 20 cartuchos
Usuarios: República Federal de Alemania y al menos otros 48 países. Trece países fabrican el G3 bajo licencia

a los aliados de la OTAN a adoptar un cartucho más potente que los alemanes y soviéticos del período bélico. Como los soviéticos, la OTAN escogió el calibre 7,62 mm, pero el cartucho era algo mayor y más pesado con un contenido propulsor casi el doble. Su retroceso era por tanto considerablemente superior y su precisión mayor a partir de los 300 metros.

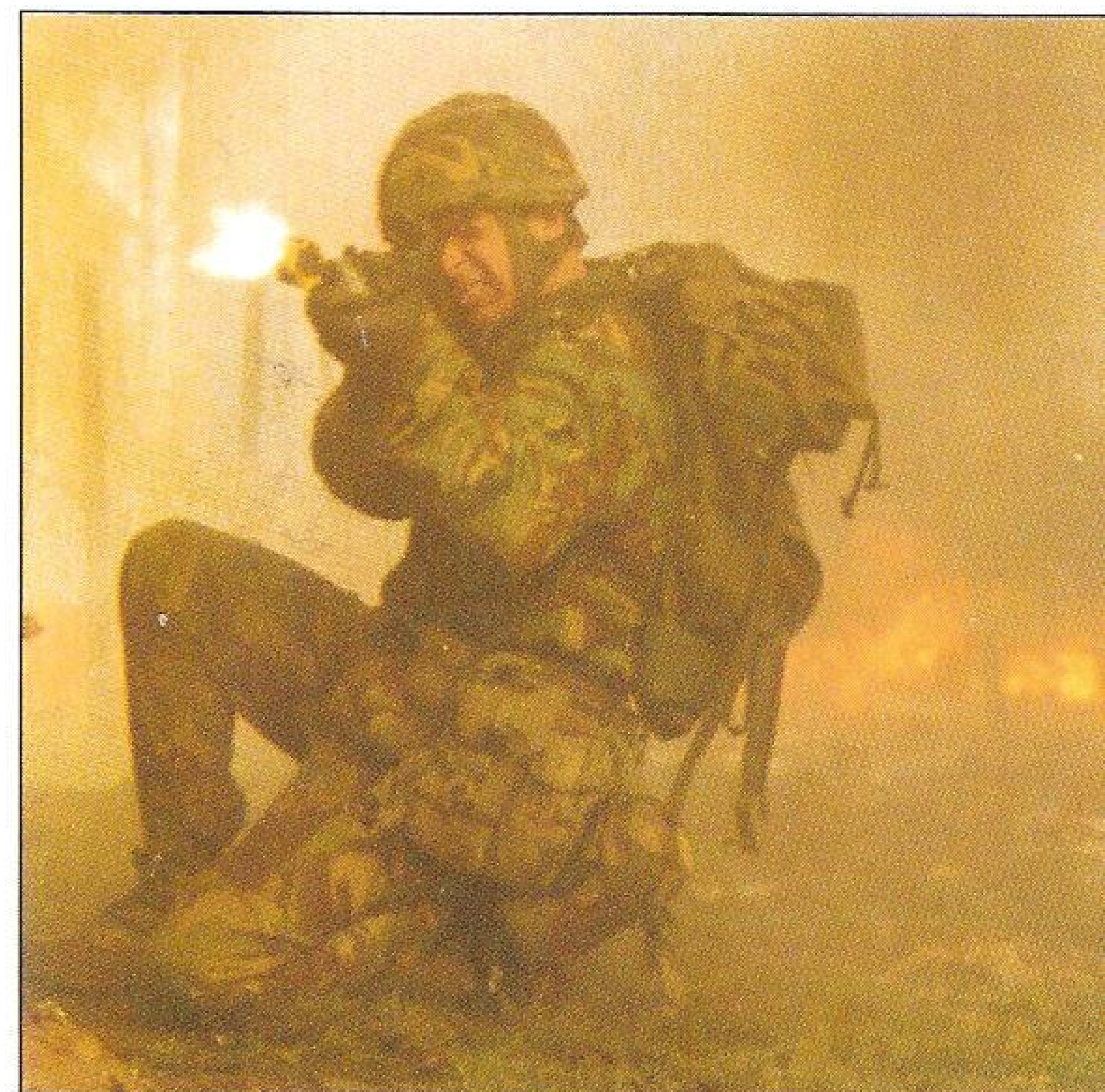
Desde España

Algunos miembros de la firma que desarrolló el *Sturmgewehr* 44 huyeron a España después de la guerra y allí, junto con técnicos españoles del Centro de Experiencias Técnicas y Materiales Especiales (CETME), diseñaron una nueva arma, el Fusil de Asalto (FUSA) Cetme que entraría en servicio en diversas variantes en el Ejército español. Algunos años después una nueva firma alemana (que en principio nada tenía que ver con las armas de fuego) adquirió la licencia y modificó ligeramente el arma española. Le denominó G3 y sólo hace poco ha concluido su fabricación; se encuentra en servicio por todo el mundo.

Otro de los fusiles de asalto de calibre 7,62 mm OTAN más conocidos y utilizados es el FN FAL, producido por una compañía belga, la Fabrique Nationale. Uno de los 70 ejércitos de todo el mundo que lo adoptaron fue el británico, fabricado sin embargo en versión propia como *Self Loading Rifle* (SLR), fusil semiautomático, ya que había sido modificado para impedir el tiro ametrallador, debido a que con un cartucho tan potente se mostró difícil de controlar en tiro automático.

El nuevo cartucho y los fusiles para dispararlo estuvieron poco tiempo en servicio antes de que los estadounidenses adoptaran unilateralmente un nuevo calibre y cartucho. Las Fuerzas Especiales de la USAF en Vietnam habían recibido el nuevo Armalite AR-15 de 5,56 mm. Instantáneamente se convirtió en muy popular por ser idealmente adecuado para los soldados vietnamitas, de corta estatura. El ejército norteamericano quedó especialmente impresionado con esta arma y la adoptó a tiempo para que participara en el grueso de la campaña. Con la designación de M16, se convertiría en símbolo del soldado estadounidense en el Sudeste de Asia.

La idea de que un fusilero dispara con su arma individual desde un TAP no demostró su utilidad práctica hasta la guerra árabe-israelí de 1973. A pesar del desarrollo de potentes vehículos de combate de infantería (VCI), los infantes todavía han de descender de ellos para capturar las posiciones enemigas con fuego de fusil, así que distintas fuerzas armadas han desarrollado diseños "cachorro" para sus fusiles. Colo-



***Derecha:** La cámara ha captado el destello del rebufo de un SA80. En realidad tales destellos sólo duran una fracción de segundo; puede que la cámara fotográfica los vea, pero el ojo humano no.*

27 FN FAL

BÉLGICA



Adoptado por numerosas fuerzas armadas, entre ellas las británicas en la versión SLR (Self Loading Rifle), el FN FAL es el fusil occidental más difundido desde la II Guerra Mundial. Durante los años sesenta entró en servicio por todo el mundo por su resistencia, fiabilidad y potencia de su impacto. Aunque poco aceptado inicialmente entre los militares británicos por quienes pensaban de forma conservadora, su baja del servicio es ahora lamentada por los devotos de los calibres importantes. Por eso muchos ejércitos siguen utilizándolo y puede incluso encontrarse a ambos lados de la batalla, como sucediera en las Malvinas.

Aunque la producción en Bélgica cesó en 1987, el FN FAL todavía permanecerá durante años en servicio por doquier. Además del fusil ordinario existen versiones con cañones pesados y culatines plegables. Ambas fueron un preciado botín para los vencedores en las Malvinas, donde los soldados británicos llegaron a cambiar sus SLR por los FAL que caían en sus manos.



***Derecha:** Este FN FAL de los primeros modelos (arriba) tiene culata y guardamanos de madera y carece de bocacha apagallamas. El FAL argentino (abajo) posee un culatín plegable y es una de las muchas armas capturadas en las Malvinas y utilizada contra sus anteriores propietarios.*

Especificaciones
FN FAL
Calibre: 7,62 mm x 45
Peso: 5 kg con cargador
Longitud: 1 090 mm
Longitud del cañón: 533 mm
Velocidad inicial: 849 metros por segundo
Cadencia de tiro cíclico: 650-700 disparos por minuto
Capacidad del cargador: 20 cartuchos
Usuarios: Bélgica y más de 50 países. Se fabrica en Argentina, Australia, Bélgica, Canadá, Gran Bretaña, India, Israel, Nigeria y Sudáfrica.

28 Fusil AK-74 de 5,45 mm

URSS



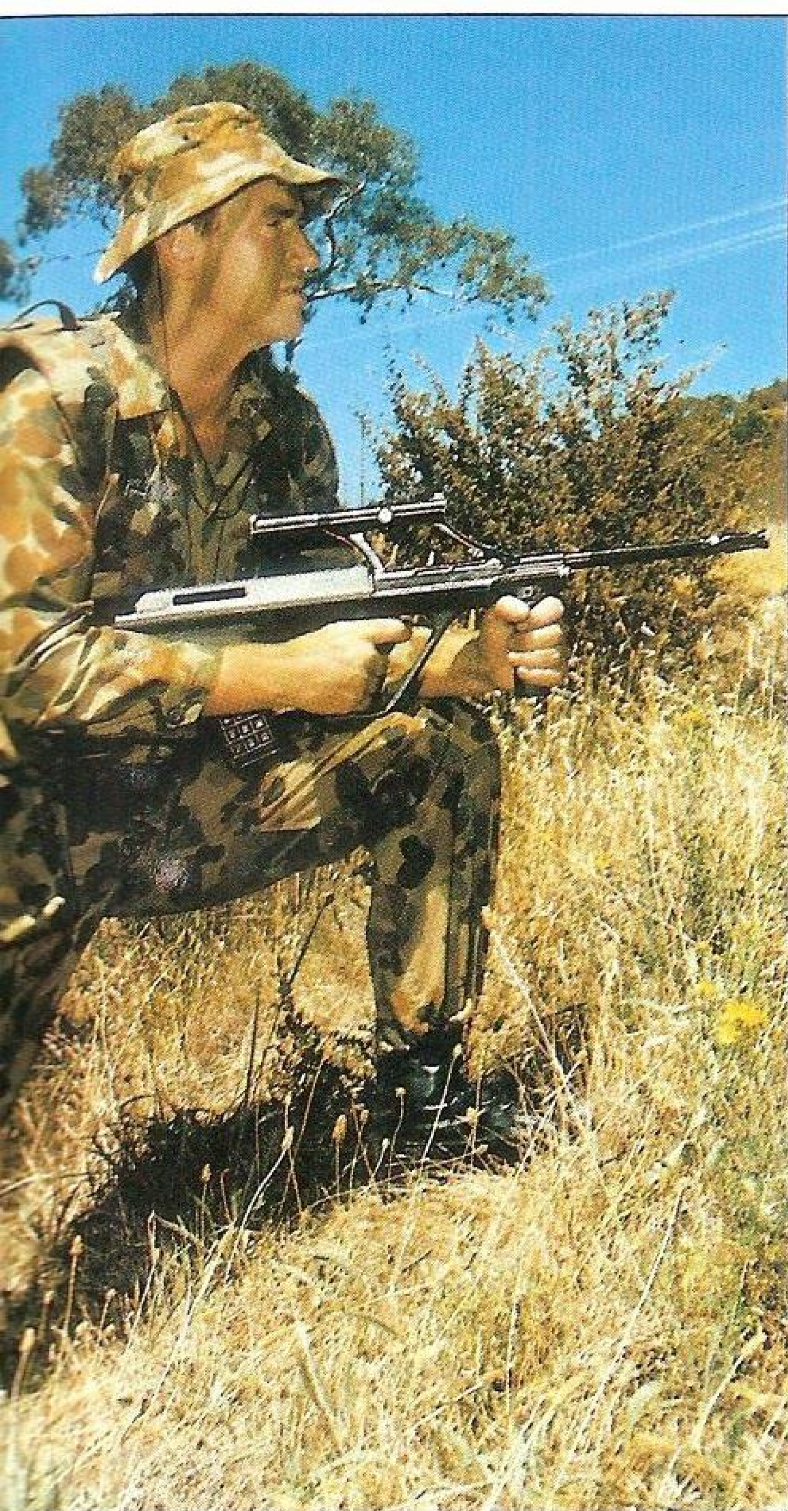
Ésta es la más reciente versión del famoso fusil de asalto Kalashnikov. Disparando un nuevo cartucho más liviano claramente diseñado para causar temibles heridas, el AK-74 es una arma tan soberbia como su predecesor. Eficaz a las distancias normales de combate, está fabricada con simplicidad y su manejo es fácil de aprender. Cualquiera que sepa manejar un AK-47, incluso de hace años, no tendrá problemas para dominar el AK-74. En el mismo tiempo, los soldados estadounidenses han cambiado tres veces de arma y todas completamente diferentes de funcionamiento: el M1 de cerrojo, el M14 semiautomático y el M16.

El AK-74 ha demostrado un perfecto funcionamiento en Afganistán, donde también se han visto versiones de ametralladora ligera y carabinas cortas. El arma dispone asimismo de un freno de boca que permite un mejor control de la puntería en fuego automático. Su única desventaja es que el rebufo de su boca puede herir a cualquiera lo suficientemente cerca del tirador.



El AK-74 continúa la tradición Kalashnikov de sencillos y duros fusiles que no complican la vida al recluta medio. Lo suficientemente preciso para el combate, dispara una bala especial diseñada para producir el máximo daño.

Especificaciones
Fusil AK-74 de 5,45 mm
Calibre: 5,45 mm x 39
Peso: 3,6 kg descargado
Longitud: 930 mm
Longitud del cañón: 400 mm
Velocidad inicial: 900 metros por segundo
Cadencia de tiro cíclico: 650 disparos por minuto
Capacidad del cargador: 30 cartuchos
Usuarios: Unión Soviética, Hungría y otras fuerzas del Pacto de Varsovia



cando el cargador detrás del pistolete, la longitud total del arma se acorta considerablemente, sin reducir la del cañón. Armas como el SA80 británico o el FA MAS francés son más apropiadas para los interiores de los vehículos.

El fusil moderno ha de ser sencillo para que el soldado no precise mucho entrenamiento. Ha de ser compacto y resistente para seguir funcionando en el fango o en la arena. Debe disparar un cartucho lo suficientemente pequeño para permitir que el soldado pueda transportarlo en cantidades importantes y lo bastante potente como para causar heridas incapacitantes.

El austríaco Steyr AUG introdujo el empleo de visores de baja potencia para mejorar la puntería. El FA MAS posee un bípode integrado. El CETME L también dispone de bípode y la versión LC posee un culatín telescópico. En realidad todas estas diferencias se deben más a cuestiones de preferencia nacionales que a ventajas prácticas. El margen de superioridad de la mejor de las armas es muy reducido comparado con el único factor común a todas ellas: el soldado que las maneja.

***Izquierda:** El austríaco Steyr AUG ha sido adoptado por el ejército australiano. Es uno de los mejores fusiles de asalto que se fabrican.*

***Debajo:** Dado que la infantería cabalga al combate en su mayoría a bordo de TOA, sus fusiles han de ser más cortos y manejables que las armas de la II Guerra Mundial.*

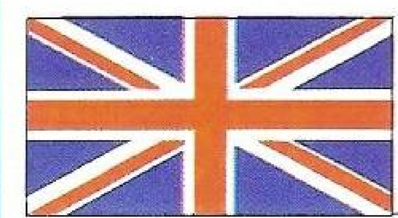




***¿El fusil del siglo XXI?** Ésta es la participación de Steyr en las pruebas que realiza el US Army. Dispara ráfagas de pequeñas flechas de acero en lugar de balas convencionales.*

Desarrollo del FUSIL DE ASALTO

En 1939 los ejércitos europeos fueron a la guerra con los mismos fusiles de la I Guerra Mundial. Estaban diseñados para combatir a distancias de mil metros, aunque en realidad pocos blancos podían batirse a partir de 400 m. Durante la II Guerra Mundial, los alemanes introdujeron una clase muy distinta de fusil, el StG 44, que se convertiría en el modelo para los fusiles modernos. Todos los fusiles aquí mostrados están a la misma escala.



SMLE .303 británico 1907

Debajo: En 1914 los soldados británicos armados con el SMLE (Short, Magazine, Lee-Enfield) sorprendieron a sus enemigos alemanes con una cadencia de tiro de entre 15 y 25 disparos apuntados por minuto. Un fusil semiautomático permite a cualquier soldado doblar esta cadencia como mínimo.





El **SMLE** fue utilizado por las tropas británicas en ambas guerras mundiales. Era capaz de mayor precisión de la que un soldado normal podía conseguir. De hecho, una versión de francotirador todavía está en servicio.

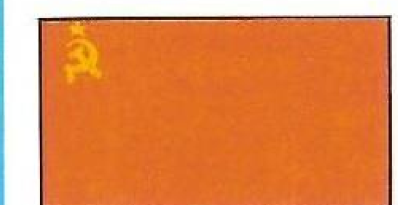


Sturmgewehr 44 7,92 mm alemán 1944

Arriba: El nombre de "fusil de asalto" ha sido aplicado a la mayoría de los fusiles de posguerra. Fue acuñado por los alemanes para describir esta revolucionaria arma, introducida por primera vez contraviniendo las órdenes de Hitler. Disparaba una versión corta del cartucho alemán de 7,92 mm, y era capaz de disparar en automático con la precisión suficiente a las distancias de combate.



El **Sturmgewehr** proporcionó a la infantería alemana una gran ventaja sobre las tropas armadas con fusiles de cerrojo como el SMLE. Afortunadamente para los Aliados, sólo un tercio de las 525.000 armas de este tipo fabricadas llegaron de hecho a las unidades en campaña.



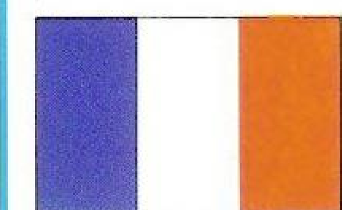
AKM 7,62 mm soviético 1959





El **AKM** es uno de los fusiles de construcción más robusta en servicio. Su resistencia y su diseño simple lo han hecho muy popular entre las fuerzas irregulares de todo el mundo.

Izquierda: El AKM fue un desarrollo del AK-47, que los soviéticos introdujeron después de la II Guerra Mundial. La aparición de este corto fusil, capaz de fuego automático, convirtió al subfusil en obsoleto como arma militar. Se trata del fusil fabricado en mayor número de toda la historia, con casi 50 millones en los últimos 40 años.



FA MAS 5,56 mm francés 1980



El **FA MAS** posee un bípode permanente plegable que puede abatirse para proporcionar un apoyo estable en tiro de precisión. Su diseño le convierte en el fusil militar más corto en servicio.

Derecha: Al colocar el cargador detrás del pistolete es posible compatibilizar un cañón largo y un arma relativamente corta. El FA MAS posee un tubo tan largo como el AK, pero es unos 15 cm más corto.

El AK

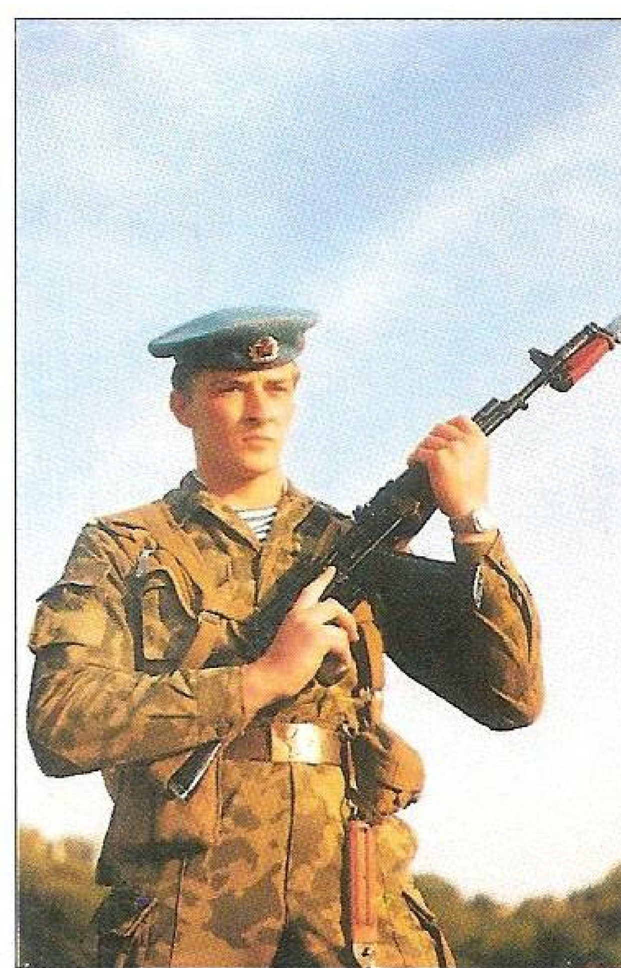
Duro, resistente y fiable



Arriba: La infantería soviética combate desde vehículos blindados: desmontan a unos cientos de metros de la posición enemiga y avanzan en escaramuza. Un fusilero cubre al tirador del lanzagranadas contracarro RPG-7.

Izquierda: El AK más moderno, el AKSU-74, en manos de un alumno de la escuela de entrenamiento de tropas paracaidistas de Ryazan. Mide sólo 420 mm con el culatín plegado y dispara la munición de 5,45 mm. Esta versión es especial para tropas aerotransportadas, fuerzas especiales y tripulantes de carros.





zquierda, extremo: Durante la I Guerra Mundial los soldados soviéticos montaban sobre los carros de combate. En la foto, nfantes desmontando de un T-55 lurante unas maniobras en los años sesenta.

zquierda: Este paracaidista soviético está armado con el AK-74 de 5,45 mm, el arma de ordenanza actual de las formaciones de primera línea. Luce el nuevo uniforme mimetizado y la característica camiseta a rayas de las fuerzas aerotransportadas soviéticas.



Derecha: Las armas de infantería soviéticas están diseñadas para tareas específicas: los soldados de infantería combaten apoyados de cerca por sus TOA y los carros de sus regimientos.

La infantería soviética no marcha hacia la batalla. Combate desde detrás de vehículos acorazados tan potentes como algunos de los carros de combate utilizados durante la II Guerra Mundial. El grueso de su potencia de fuego ya no proviene de los fusiles de sus soldados de a pie. El famoso fusil Kalashnikov es simplemente un elemento más de la mortífera gama de armas desplegada por un equipo combinado de armas.

Los soviéticos confían bastante en su poderosa artillería para ablandar al enemigo, destinando más cañones y lanzacohetes a sus formaciones que las de la OTAN. En ataque o en defensa, el soldado soviético está apoyado de cerca por el armamento de cañón o ametralladora de su transporte acorazado de personal y por la inmensa potencia de los carros que forman parte de un Regimiento Motorizado de Fusileros.

Las armas soviéticas están diseñadas bastante más de acuerdo con las capacidades del soldado que las utiliza que la mayoría de las occidentales. La clásica serie de fusiles de asalto AK es sencilla de mantener y de operar. Suelen tener una apariencia más rústica que las armas de infantería occidentales, pero su capacidad de resistencia es increíble.

Durante 40 años la infantería soviética ha estado armada con fusiles AK. Son pesados, fiables y a prueba de tontos, pero son ideales para las tácticas soviéticas.

Indestructible AK

Por ejemplo, un paisano británico que poseía un AK-47 decidió entregarlo a las autoridades para cumplir la Ley de Armas de Fuego de 1988, pero decidió inutilizarlo antes. Cargó el AK, atascó el cañón con tierra y clavó el fusil en el suelo. Lo disparó desde lejos mediante un alambre atado a la cola del disparador. El fusil, con sus 40 años de antigüedad, saltó del suelo, limpiando el cañón con el disparo. El hombre intentó repetir la operación varias veces, hasta que hubo de desistir y serrar el cañón. Pocos fusiles, si es que existe alguno, podrían igualar esta increíble resistencia y fiabilidad. Ya sea en las llanuras árticas de Siberia, en la selva africana o en las junglas de Vietnam, cualquier soldado sabe que puede confiar en el extraordinario AK.

De la infantería soviética no se espera que mate a sus enemigos con cuidadosos y certeros tiros a larga distancia, así que su fusil no es muy preciso. Dependiendo de la situación táctica y del terreno, el soldado soviético desmontará de su BMP para asaltar al enemigo desde 200 o 400 metros de distancia y combatirá para abrirse paso. Su avance estará cubierto por el fuego de los BMP y los carros, confiando más en el volumen de su fuego que en la precisión del mismo. Aunque el AK no es muy bueno a partir de los 400 metros, el tiro a larga distancia no es su tarea. Cualquier blanco a distancias superiores será batido por las dos ametralladoras de su pelotón, normalmente versiones de cañón pesado de su fusil, dotadas de bípode y cargadores de más capacidad. El tirador de precisión del pelotón se encargará de los mandos y de los jefes de carro enemigos.

Hay poca brillantez táctica en estos procedimientos: las tácticas menores soviéticas no son más que un conjunto de órdenes de maniobra, lo suficientemente simples de aprender por reclutas con bajo nivel educativo y relativamente fáciles de recordar en la tensión del combate.

Arma fiable

En la batalla a corta distancia que seguirá, es mejor tener un arma en la que se pueda confiar, incluso cuando esté cubierta por el barro, que un fusil capaz de acertar a 1.000 metros pero que hay que cuidar con mimo. En último recurso, los fusiles soviéticos sirven perfectamente como mazos o picas. Los infantes de Marina estadounidenses que se vieron obligados a combatir cuerpo a cuerpo con los vietnamitas en la ciudadela de Hué se vieron desagradablemente sorprendidos por la fragilidad de las culatas de plástico de sus M16.

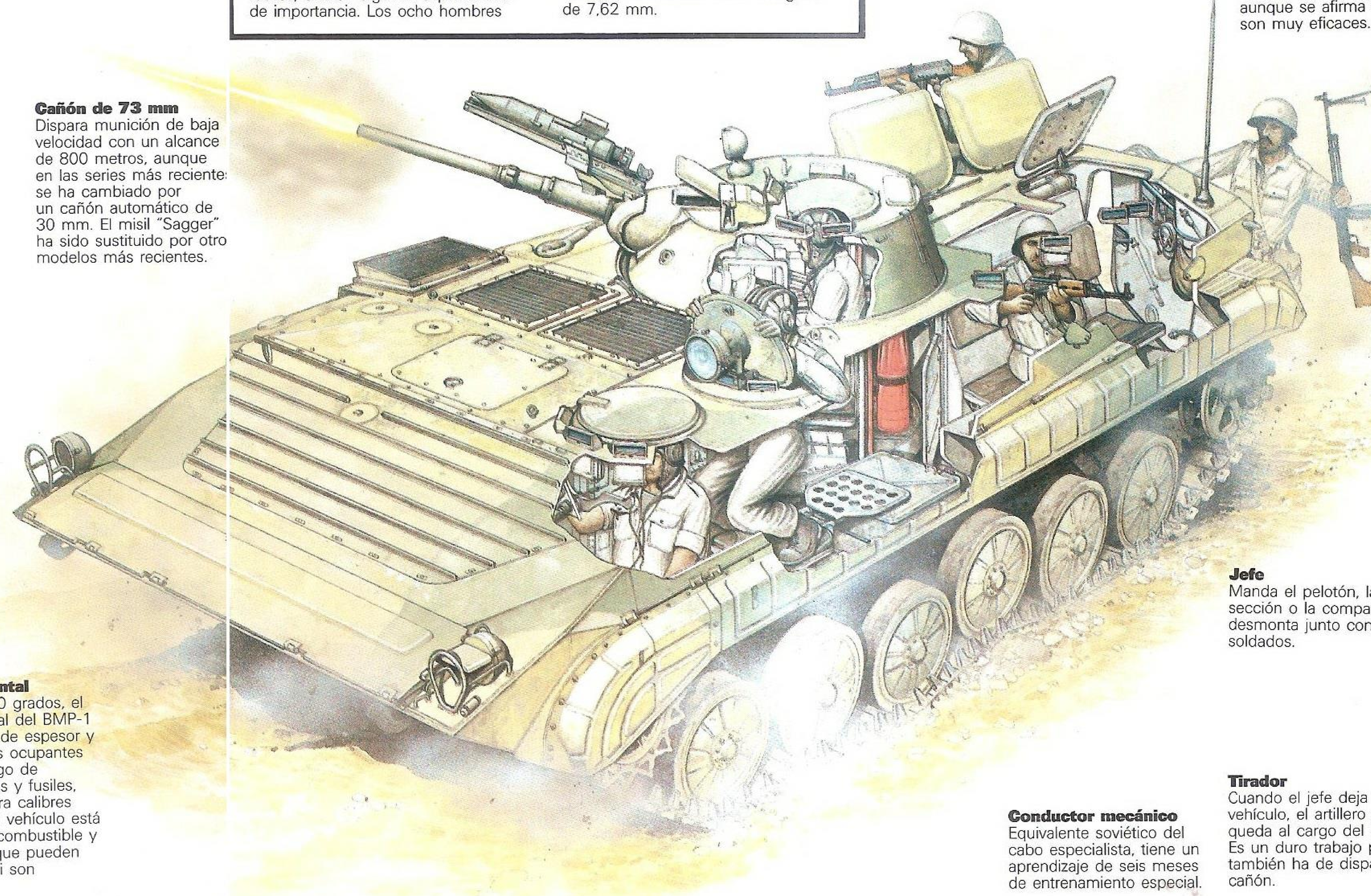
El infante soviético es parte de una colosal máquina de guerra acorazada. Su llegada a una posición enemiga es la última etapa de un asalto de armas combinadas para acabar con un enemigo ya castigado por la artillería, los cohetes, los aviones, los helicópteros y los carros. Sus armas son herramientas estrictamente funcionales diseñadas para esta tarea específica. El énfasis descansa en la fiabilidad y en la sencillez básica que ha convertido a las armas de fuego soviéticas en tan populares entre los ejércitos y las guerrillas de todo el mundo.

La sección de infantería soviética

Una sección de infantería soviética consta de tres pelotones de fusileros, cada uno de ellos a bordo de un transporte acorazado de personal. Un pelotón comprende normalmente un conductor y un tirador para el BMP, el jefe de pelotón y ocho hombres. La organización exacta y el armamento varían de acuerdo con el nivel de disponibilidad de la unidad. Aunque el grueso de la tropa está armado con fusiles, existen algunos especialistas de importancia. Los ocho hombres que desmontan para combatir junto a su jefe incluyen a un soldado armado con un lanzagranadas-cohete contracarro RPG, dos tiradores con ametralladoras ligeras dotadas de bípodes y otro soldado más. En algunos pelotones, el último es un simple fusilero más, pero en otros lleva un lanzamisiles antiaéreo SA-7. Finalmente, todos los pelotones llevan un tirador de precisión, armado con el fusil de francotirador SVD "Dragunov" de 7,62 mm.

Vehículo de Asalto de Infantería BMP

La infantería soviética cabalga hacia la batalla en sus vehículos de asalto BMP que entraron en combate por primera vez en la guerra árabe-israelí de 1973. En la ilustración, un BMP-1 sirio armado con cañón de 73 mm y misiles contracarro "Sagger".



Troneras
La infantería puede disparar sus armas a través de estas aberturas laterales, apuntando mediante sendos periscopios situados sobre ellas. Desafortunadamente, el humo de los disparos inunda el compartimiento de la tropa y el suelo se llena de casquillos. Los extractores se encargan de cambiar el aire viciado, aunque se afirma que no son muy eficaces.

Cañón de 73 mm
Dispara munición de baja velocidad con un alcance de 800 metros, aunque en las series más recientes se ha cambiado por un cañón automático de 30 mm. El misil "Sagger" ha sido sustituido por otro modelos más recientes.

Blindaje frontal
Inclinado a 80 grados, el blindaje frontal del BMP-1 es de 8 mm de espesor y protege a sus ocupantes contra el fuego de ametralladoras y fusiles, pero no contra calibres superiores. El vehículo está atestado de combustible y municiones que pueden explosionar si son alcanzadas.

Jefe
Manda el pelotón, la sección o la compañía y desmonta junto con sus soldados.

Conductor mecánico
Equivalente soviético del cabo especialista, tiene un aprendizaje de seis meses de entrenamiento especial.

Tirador
Cuando el jefe deja el vehículo, el artillero se queda al cargo del BMP. Es un duro trabajo porque también ha de disparar el cañón.

Fusil de Asalto AK-47

Fabricada en la URSS, en la Europa del Este y en China, la serie de fusiles AK-47 es la más numerosa de la historia de las armas de fuego. Se han producido casi 50 millones de estos fusiles que quizás no sean los de mejor acabado existentes, ni los más precisos. Su munición no es especialmente eficaz y carece de muchas de las características adicionales de sus homólogos occidentales. Pero el AK-47 es increíblemente fuerte y completamente fiable, incluso en las peores condiciones: barro, arena y nieve.

Hombreras del Ejército Soviético
Las letras CA mostradas en las hombreras indican que su portador es un soldado de primera del ejército regular. Los efectivos de fronteras llevan las letras ПВ en su lugar y en las del personal del KGB pone ГБ

Alza trasera
Es ajustable hasta los 800 metros, una distancia muy optimista para dar en el blanco con un AK. La trayectoria de la bala es muy sensible al viento y puede ser desviada por vegetación relativamente espesa.

Divisas e insignias de las tropas aerotransportadas
Las diferentes armas del Ejército Soviético exhiben sus insignias y colores en las divisas de cuello. El paracaídas y el avión pertenecen a las fuerzas aerotransportadas; los tripulantes de carros llevan un pequeño T-34; los artilleros, cañones cruzados; y las tropas de infantería motorizada, una estrella laureada. Los paracaidistas llevan pequeños escudos con el número de saltos debajo de sus alas.

Actuación por gases
Cuando la bala pasa de este punto del cañón, parte de los gases de propulsión son desviados por esta toma hacia el tubo superior que contiene un émbolo accionado por muelle de retorno que, bajo la presión de los gases, empuja el cierre de nuevo hacia atrás, manteniendo el arma en funcionamiento.

Depresión
Una forma fácil de reconocer al AK-47: los originales tenían una gran depresión rectangular sobre el cargador. Las versiones posteriores AKM introducidas en los años cincuenta para facilitar su fabricación, tienen un dentado mucho más pequeño en su lugar.

Munición de 7,62 mm × 39
La mayoría de la munición del Pacto de Varsovia y de la China Popular está fabricada con vainas de acero, más baratas que las de latón. Están lacadas para evitar la oxidación, aunque se deterioran muy rápidamente en climas húmedos y cálidos. Disparadas con el AK-47 tienen un alcance eficaz de 300-400 metros.

Selector de tiro
La posición de la larga barra sobre el disparador se encarga de seleccionar la clase de tiro en el AK. En tiro semiautomático cuando está completamente abatida, en la posición media el arma dispara en tiro ametrallador o automático, mientras que situada hacia arriba bloquea el disparador e impide el desplazamiento hacia atrás del cierre.

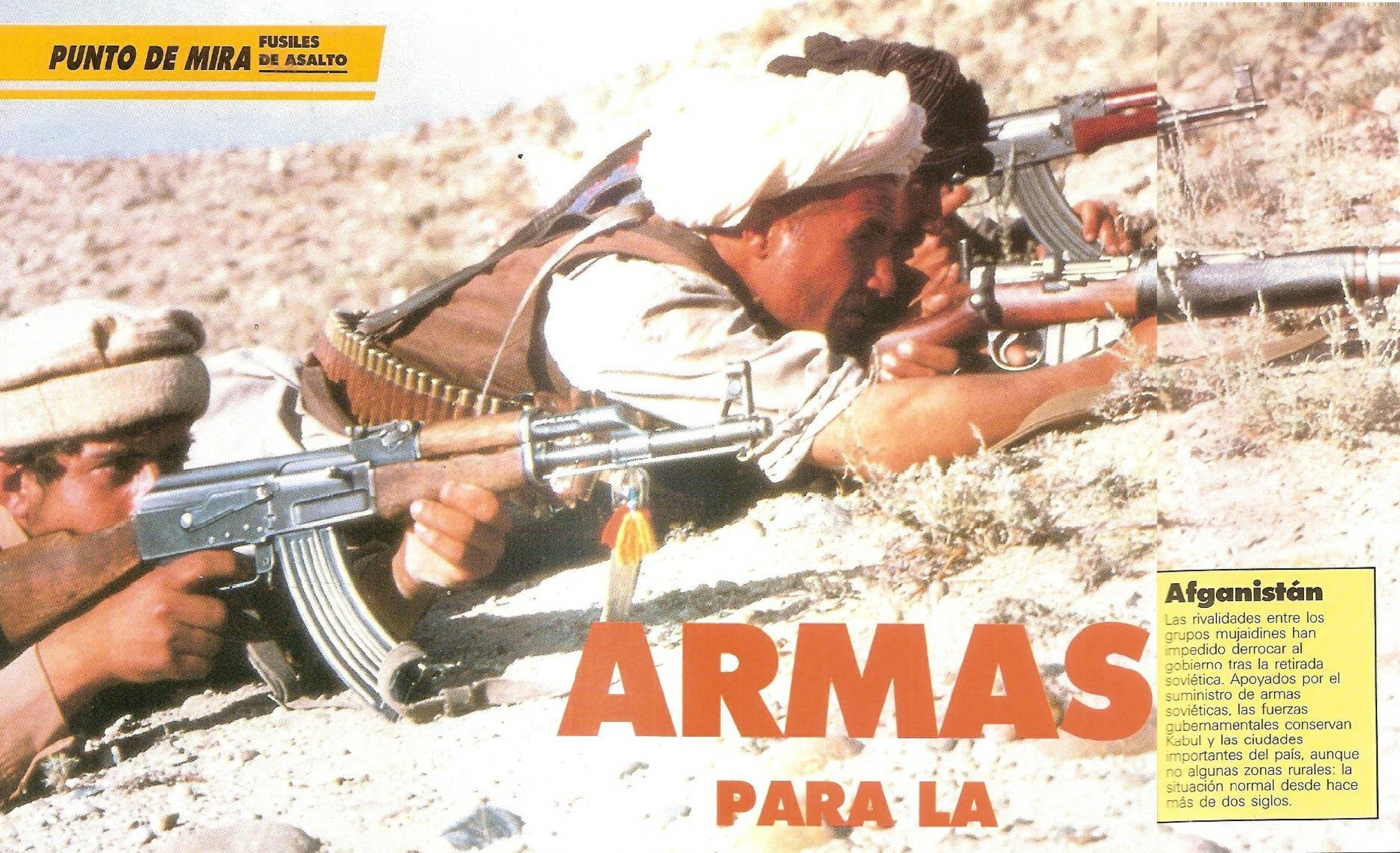
Culata de madera
Los AK-47 se han fabricado en numerosas versiones. Muchas llevan un culatín metálico plegable en lugar de la típica culata de madera para ahorrar espacio. Sin embargo, los culatines plegables tienen tendencia a bambolearse después de un tiempo, dificultando la puntería. Algunas versiones europeas del AK llevan culatas y guardamanos de plástico. Las de madera varían bastante en su apariencia desde los colores muy oscuros a los acabados muy claros de madera contraplacada de algunas versiones chinas.

Cargador de 30 cartuchos
En Vietnam, las tropas vietnamitas armadas con el AK-47 tenían una ventaja sobre sus enemigos: el M16 sólo disponía de cargadores de 20. Los cargadores soviéticos son más resistentes que los estadounidenses, aunque más pesados, y menos propensos a abollarse y causar interrupciones de tiro.

Boina de las Fuerzas Aerotransportadas
La boina azul es el equivalente soviético de la famosa boina roja británica del Regimiento de Paracaidistas. El Ejército Soviético fue pionero en el empleo de fuerzas aerotransportadas durante los años 30 y posee ahora siete divisiones de paracaidistas. Estas fuerzas fueron las puntas de lanza en las invasiones de Checoslovaquia y Afganistán, siendo una baza importante en las ofensivas contra los "mujaidines".

Munición de repuesto
Estas balas son de fabricación china. La mayoría de las tropas soviéticas lleva tres cargadores de 30 y los recargan con peines de 15.

Insignia paracaidista
Descansando sobre la boina puede verse la insignia de las fuerzas aerotransportadas que normalmente se lleva en el brazo derecho. Todas las armas tienen su insignia, desde las de carros a las unidades menos conocidas como las de oleoductos, la Guardia del Kremlin y los cuerpos médico y veterinario.



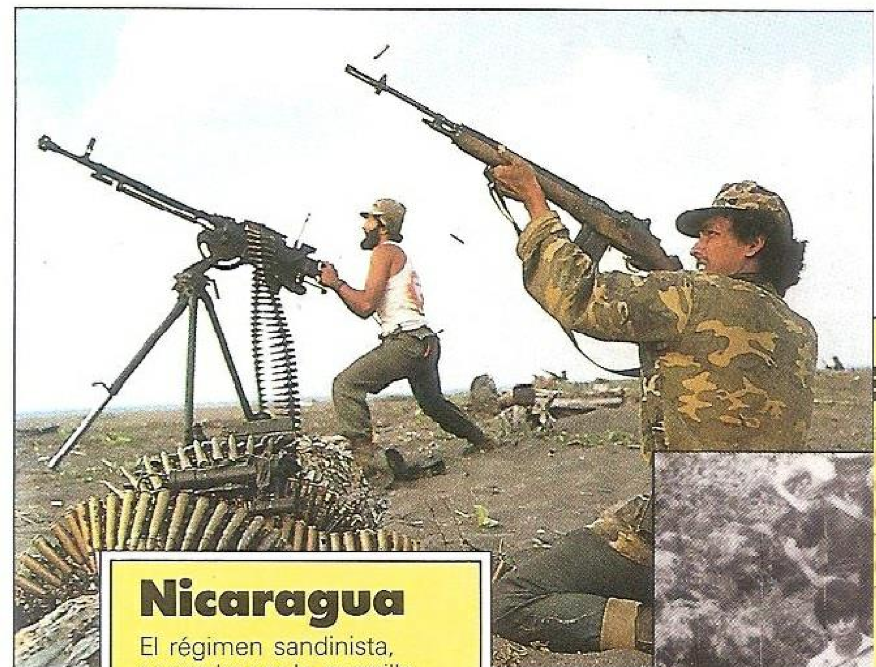
ARMAS PARA LA GUERRILLA

"El poder sale de los cañones de los fusiles", dijo Lenin, y los fusiles más utilizados son los AK-47. Duros y fiables, pueden ser utilizados por guerrillas de campesinos, terroristas urbanos y contrabandistas de drogas de todo el mundo.

A pesar de los cambios radicales de la Europa del Este y de la URSS, la paz mundial aún no ha estallado. Existen unos 30 conflictos abiertos que van desde guerras civiles a resistencias armadas contra un invasor extranjero. Quizás la guerra civil más notoria es la que tiene lugar en Líbano, pero otros muchos países son escenario de feroces combates entre grupos tribales o religiosos.

En América siguen combatiendo algunas guerrillas de izquierda contra los gobiernos apoyados por EE UU. Pero con la derrota electoral del sandinismo en Nicaragua y la pérdida de interés soviético, fuerzas como el FMLN de El Salvador pueden languidecer. De la misma manera, algunas guerrillas derechistas que combaten a regímenes comunistas pueden reverdecer: quizás los gobiernos marxistas de Angola, Etiopía y Camboya no sobrevivan.

Hace años, muchas de esas guerras fueron consideradas como conflictos locales, pero algunas de ellas mostraron aspectos inquietantes: Iraq utilizó armas químicas y puede que algunos de los países beligerantes esté en vías de conseguir armas nucleares. Tal vez prepararse para la guerra siga siendo la política más sensata, especialmente para quienes desean la paz.





Nicaragua

El régimen sandinista, acosado por la guerrilla contrarrevolucionaria y el acoso económico de EE UU, convocó elecciones en febrero de 1990. La coalición de partidos opositores ganó las elecciones que llevaron a la presidencia a Violeta Chamorro. La guerra con la "Contra" parece haber acabado.

Afganistán

Las rivalidades entre los grupos mujaidines han impedido derrocar al gobierno tras la retirada soviética. Apoyados por el suministro de armas soviéticas, las fuerzas gubernamentales conservan Kabul y las ciudades importantes del país, aunque no algunas zonas rurales: la situación normal desde hace más de dos siglos.

AK-47: Elegido por la guerrilla

Durante casi medio siglo el AK-47 ha salido de las fábricas con un ritmo de casi un millón de ejemplares al año. Es por tanto un arma fácil de encontrar y sus repuestos y municiones abundan y son baratos. Pero la guerrilla le prefiere además por otras razones: es a prueba de novatos, cualquiera puede utilizarlo, incluso los que no han aprendido a manejar armas nunca y, aunque se caiga en el barro, disparará cientos de veces sin necesidad de limpiarlo.

Durante los últimos 40 años se han fabricado 50 millones de Kalashnikov



Fiabilidad
A los guerrilleros les gusta el AK porque su relativamente simple diseño hace que incluso los ejemplares mal cuidados sigan funcionando sin problemas.

Conservación
Con tantos fusiles de este tipo en circulación los repuestos no son un problema. Y si rompes la culata, siempre puedes fabricarte otra y atornillarla de nuevo.

En combate
Según se mire, el Kalashnikov puede no tener un alcance muy largo. Pero a 400 metros o menos un guerrillero ligeramente adiestrado acertará con un AK con más probabilidad que si empleara el mejor de los fusiles de precisión, que precisaría una intensa preparación para obtener el mejor resultado.

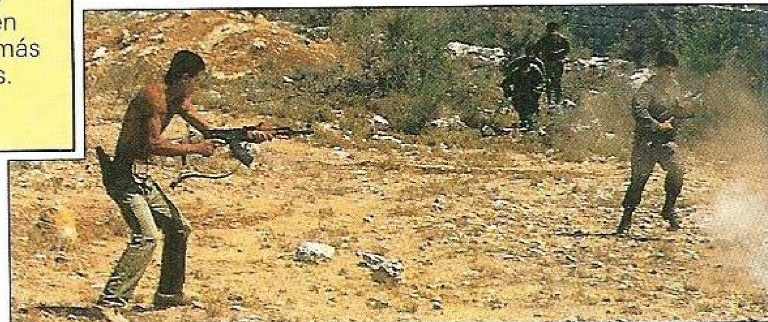
Fabricación
Si sólo se echa una ojeada a la madera barata del AK es fácil suponer que es una pieza chapucera. Pero de hecho está muy bien construido, lo que explica la solidez de su funcionamiento y su capacidad para soportar malos tratos.

Bayoneta
La munición puede ser difícil de conseguir en la selva, así que si se te acaban las balas puedes utilizar el fusil como maza y con la bayoneta puede utilizarse como una lanza.

Potencia de fuego
Los guerrilleros rara vez poseen un entrenamiento adecuado. Con armas automáticas como el AK por lo menos pueden disparar un gran número de proyectiles en la dirección aproximada del blanco.

Líbano

Las facciones rivales cristianas y musulmanas no muestran señales de resolver la guerra, que ya dura 15 años. Siria e Israel parecen no querer prolongar por más tiempo sus intervenciones. Esta inmoral guerra civil parece ya interminable.



GUERRILLAS DEL MUNDO



El Salvador

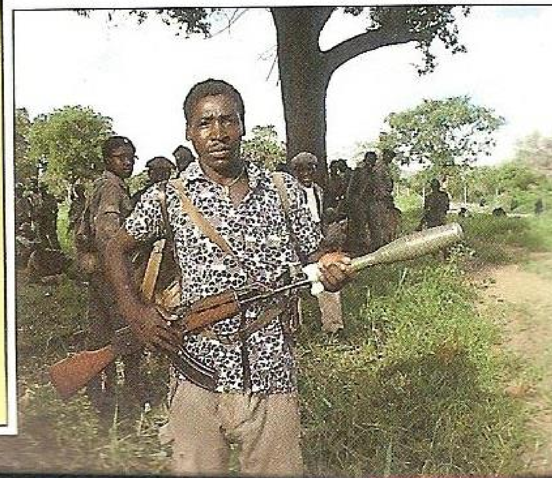
La guerrilla del Farabundo Martí de Liberación Nacional no ha abandonado su lucha por el poder, pero el reciente fracaso electoral sandinista puede debilitar su poderío militar y político.

Angola

El régimen marxista de Luanda se debilita en su lucha permanente contra las guerrillas de UNITA que reciben apoyo occidental. La retirada de las tropas cubanas puede incidir negativamente en la fortaleza gubernamental, y se ignora si los asesores soviéticos permanecerán mucho más tiempo en el país.

Mozambique

La oposición armada al régimen marxista se incrementó durante los últimos años setenta, a pesar del derrumbe del régimen racista de Rodesia que le proporcionaba la ayuda militar. Ahora las tropas de Zimbabue han de proteger la línea férrea de Mozambique contra las guerrillas. Las masacres causadas por los rebeldes y la amplia hambruna han creado un gran problema a los países vecinos que acogen a gran número de refugiados.



Filipinas

El difunto y derrocado dictador Marcos no consiguió dominar a la guerrilla comunista que ahora sigue la lucha contra el gobierno de Cory Aquino. En Mindanao, los guerrilleros musulmanes mantienen una fiera lucha por su independencia, mientras el ejército filipino se debate en luchas internas que han dado lugar a varios intentos de golpe.

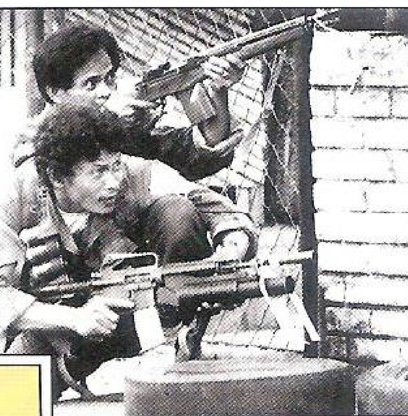


Sri Lanka

Desde 1983, en las zonas del norte y el este, se mantienen diversos movimientos independentistas. Las ofensivas gubernamentales y las masacres intercomunales llevaron a la India a intervenir, pero también fracasaron y la guerra parece que continúa.

Camboya

La retirada de las fuerzas vietnamitas dejó al gobierno solo frente a una coalición de guerrillas, que incluyen a los bárbaros jemeres rojos con el apoyo estadounidense y chino.



Guatemala

El ejército más ineficaz de Sudamérica continúa su larga guerra de baja intensidad contra la guerrilla izquierdista. Guatemala sigue roclamando el territorio de Belice, donde continúan estacionadas tropas británicas para afrontar un posible intento de invasión.

Colombia

Los gobiernos colombianos, civiles o militares, han contado con la oposición de grupos guerrilleros izquierdistas desde mediados de los años sesenta. Pero este conflicto ha pasado ahora a segundo plano al iniciarse una guerra más intensa contra los narcotraficantes. Con fortunas que bien pudieran sufragar la enorme deuda internacional del país, los reyes de la cocaína continúan su desafío a Bogotá y Washington.

Perú

En 1980, Sendero Luminoso inició una guerra de guerrillas que ha ido creciendo en intensidad y crueldad. El gobierno de Alan García ha dejado a su sucesor un país empobrecido en el que las fuerzas armadas precisan de urgentes reformas para mejorar sus niveles de eficacia militar.

Panamá

La intervención militar estadounidense derrocó al general Noriega para llevarlo ante un tribunal de EE UU acusado de narcotráfico. Hasta que puedan reorganizarse unidades locales de policía y ejército, las fuerzas estadounidenses se hacen cargo de la seguridad de Panamá.

Surinam

Este pequeño país, con una población de sólo 400.000 personas, era un territorio holandés hasta 1975. Durante los años ochenta el gobierno ha resistido un movimiento guerrillero asistido por mercenarios franceses, británicos y de otras nacionalidades.

Irlanda del Norte

El terrorismo republicano continúa reclamando vidas tanto en las islas como en el continente, donde ha realizado atentados contra miembros de las fuerzas armadas británicas. El gobierno continúa gastando dinero en la zona, esperando así minar la base del poder del IRA.

España

El movimiento terrorista ETA sigue su campaña de atentados en lucha por la independencia de la región vasca. El incremento de la autonomía local y otras reformas introducidas han reducido el apoyo popular a ETA, pero la organización no ha sido aún desmantelada.

Marruecos

El ejército marroquí combate contra las guerrillas del Frente Polisario en el Sáhara occidental desde 1976. Al construir líneas fortificadas a lo largo de las fronteras, los marroquíes han cortado las líneas de suministro a la guerrilla desde Argelia y Mauritania.

Namibia

El conflicto entre las guerrillas del SWAPO y las fuerzas locales controladas por Sudáfrica ha acabado finalmente con la retirada sudafricana, pero el SWAPO no ha conseguido votos suficientes para un cambio constitucional.

África del Sur

La negativa de Nelson Mandela a anunciar el fin de la lucha armada del CNA puede preceder a una vuelta de la violencia en Sudáfrica. Entretanto, la lucha en Natal entre zulúes y el movimiento UDF continúa cobrándose vidas.

Uganda

La violencia tribal y la represión gubernamental continúan produciendo una constante pérdida de vidas humanas. El gobierno aloja ahora un campamento del Congreso Nacional Africano de Nelson Mandela donde se mantienen prisioneros de las guerrillas, porque los campamentos en Angola quedaban bajo la amenaza de las guerrillas de UNITA.

Sudán

La guerra civil entre cristianos y animistas del sur y los siempre activos militantes islámicos ha catapultado al país de regreso al siglo pasado. Sin una importante ayuda exterior, el gobierno carece de efectivos para vencer a las diversas partidas guerrilleras.

Chad

La intervención militar francesa ayudó a derrotar a las tropas libias, enviadas en apoyo de una de las muchas facciones que se disputan el poder desde hace 20 años.

Israel

La resistencia palestina en los territorios ocupados de Gaza y Cisjordania se enfrenta a una dura represión de las fuerzas militares israelíes. La OLP amenaza con renovar su "lucha armada" con nuevas campañas de terrorismo urbano.

Iraq

Las fuerzas armadas iraquíes fortalecidas por su costosa victoria contra Irán, se enfrentan ahora en el interior con la sempiterna guerrilla kurda, contra la que han llegado a utilizar armas químicas en ataques a ciudades y poblaciones, y con nuevos frentes en Kuwait.

Etiopía

Desde las reformas en la URSS, los marxistas rebeldes se identifican ahora con Albania como único apoyo exterior. El gobierno, igualmente marxista, combate contra las guerrillas en las provincias de Eritrea y Tigre con periódicas ofensivas guerrilleras contra la capital mientras la población es aniquilada por la hambruna.

Laos

El país que fuese el blanco más bombardeado de la guerra de Vietnam todavía aloja tropas vietnamitas que apoyan al régimen comunista contra la resistencia en el interior, pero cuya potencia real es difícil de determinar.

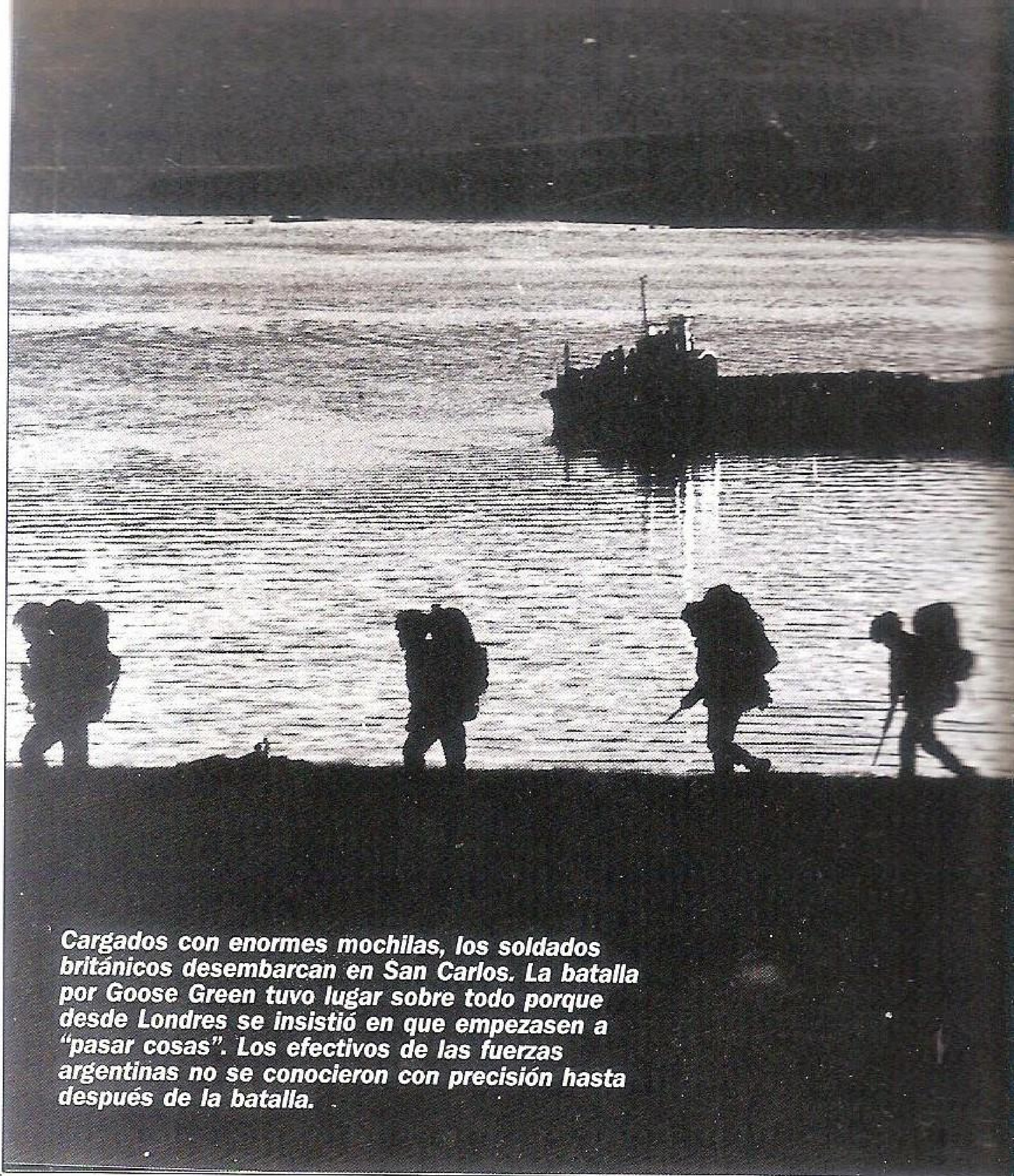
Indonesia

En 1975 las tropas indonesias invadieron la antigua colonia portuguesa de Timor. La población resiste desde entonces y se estima que se han producido unas 230.000 muertes. La guerrilla no recibe prácticamente ayuda exterior y sólo se aprovisiona con las armas y municiones capturadas.

Batalla de GOOSE GREEN

TESTIMONIO de los combatientes

Miembros del 2 Para nos cuentan cómo derrotaron a fuerzas tres veces superiores en la primera batalla de las Malvinas.



Cargados con enormes mochilas, los soldados británicos desembarcan en San Carlos. La batalla por Goose Green tuvo lugar sobre todo porque desde Londres se insistió en que empezasen a "pasar cosas". Los efectivos de las fuerzas argentinas no se conocieron con precisión hasta después de la batalla.

"Todo el fuego venía por mi lado. Lo devolví y vacié todo el cargador, 20 disparos en rápida sucesión hacia el enemigo para mantenerlo con la cabeza gacha mientras buscaba un abrigo mejor. Me parapeté detrás del único obstáculo, que no era gran cosa. Cambié el cargador, lo que no fue fácil debido a que yo estaba echado y los cargadores se habían enganchado en la cartuchera, lo que me obligó a moverme bastante."

La primera batalla terrestre de la guerra de las Malvinas estaba en su apogeo. El brigada Norman acompañaba al teniente coronel "H" Jones en su arriesgada intentona de romper a través de las defensas argentinas. Su objetivo: los asentamientos de Darwin y Goose Green, donde había un regimiento reforzado argentino desplegado en defensa del aeródromo. El comandante Chris Keeble era el vicejefe del 2.° Batallón del Regimiento Paracaidista:

"El campo de batalla de Goose Green era un corredor de unas cinco millas de largo por una de ancho. Era un terreno llano y pelado, desprovisto de abrigos, y esto era lo peor de todo. A medio camino, atravesando nuestro eje de progresión, se alzaba una sucesión de lomas en la que ellos habían preparado una posición defensiva."

El comandante Keeble sabía que el ataque debía hacerse al amparo de la oscuridad. «H» quería intentar la captura de los asentamientos de Darwin y Goose Green por la noche debido a la desolación del terreno. Elaboró un plan para maniobrar sus tres compañías, de unos 80 hombres cada una, por el corredor, apoyando cada una de ellas con fuego de la artillería y de la pieza del HMS *Arrow*, fondeado frente a la costa.

"Éste era el plan. Pero los planes no resultan siempre como uno quiere, sobre todo, como en este caso, cuando tú tienes 400 hombres para llevarlo a cabo y enfrente hay 1.500 decididos a que no lo consigas."

Hacía frío y el viento alcanzaba rachas de 50 nudos; empezaba a llover. Las compañías de cabeza estuvieron pronto entre las posiciones argentinas. El comandante Neame mandaba la Compañía D:

"Avanzamos colina arriba. Debieron vernos y empezaron a hacer fuego de armas ligeras, aunque errático e ineficaz. Llegamos a su posición y empezamos a limpiarla. Los pelotones se descompusieron en escuadras de cuatro hombres y comenzaron a despejar la posición a fuerza de balas y granadas."

Asentarse

El avance de la Compañía A, que atacaba por la parte oriental del istmo, se vio detenido por unas trincheras argentinas en las afueras de Darwin. El brigada Barry Norman, al mando del grupo de protección del teniente coronel Jones, fue testimonio de la reacción de su jefe:

"El jefe salió a la radio y les dijo que se asentasen y después siguiesen avanzando, pero no podían. «H» decidió ir a reunirse con la Compañía A.

"Otro brigada y yo arrojamos granadas fumígenas para darnos protección y avanzamos a través del humo. Buena cosa esto de saber que no pueden verte. Llegamos hasta la Compañía A y encontramos muertos y heridos por todas partes. El jefe se fue hasta el oficial que la mandaba y le preguntó cuál era la situación, por qué estaban inmovilizados y qué podía hacerse al respecto. Cuando se tomó la decisión, la tropa se dispuso en formación de guerrilla, pedimos fuego de mortero con granadas fumígenas y rebasamos la cima para reanudar el avance hacia las posiciones argentinas.

"Cuando estábamos a medio camino, el humo se desvaneció. Hacía viento y el humo no permanecía mucho rato; era como si estuviésemos en una mesa de billar, llana y sin protección alguna. Padecimos unas cuantas bajas, algunas de ellas fatales, en ese primer acercamiento a las trincheras enemigas.

"El fuego se intensificó y el humo desapareció por completo. El ayudante y el segundo al mando de la Compañía A habían muerto. De modo que hicimos cuerpo a tierra y volvimos a quedar inmovilizados. Si dábamos la vuelta, nos dispararían por la espalda. Pero tampoco podíamos avanzar, pues aún estábamos demasiado lejos.

"Entonces el jefe dijo: «Muy bien, seguidme». Se puso en pie y corrió hacia la derecha; le seguimos, exponiéndonos al fuego enemigo. Corríamos en diagonal a través del frente, hacia la derecha.

"Rodeamos un reentrante entre dos posiciones argentinas, una de ellas asegurada y la otra por limpiar. Entonces alguien gritó: «¡Cuidado, hay una trinchera a la izquierda!». Al oír esto, el instinto hizo que, en vez de seguir corriendo, me echase al suelo al tiempo que empezaban a dispararnos. El jefe había llegado hasta la trinchera siguiente y no veía al enemigo por culpa de la configuración del terreno."

"H" es alcanzado

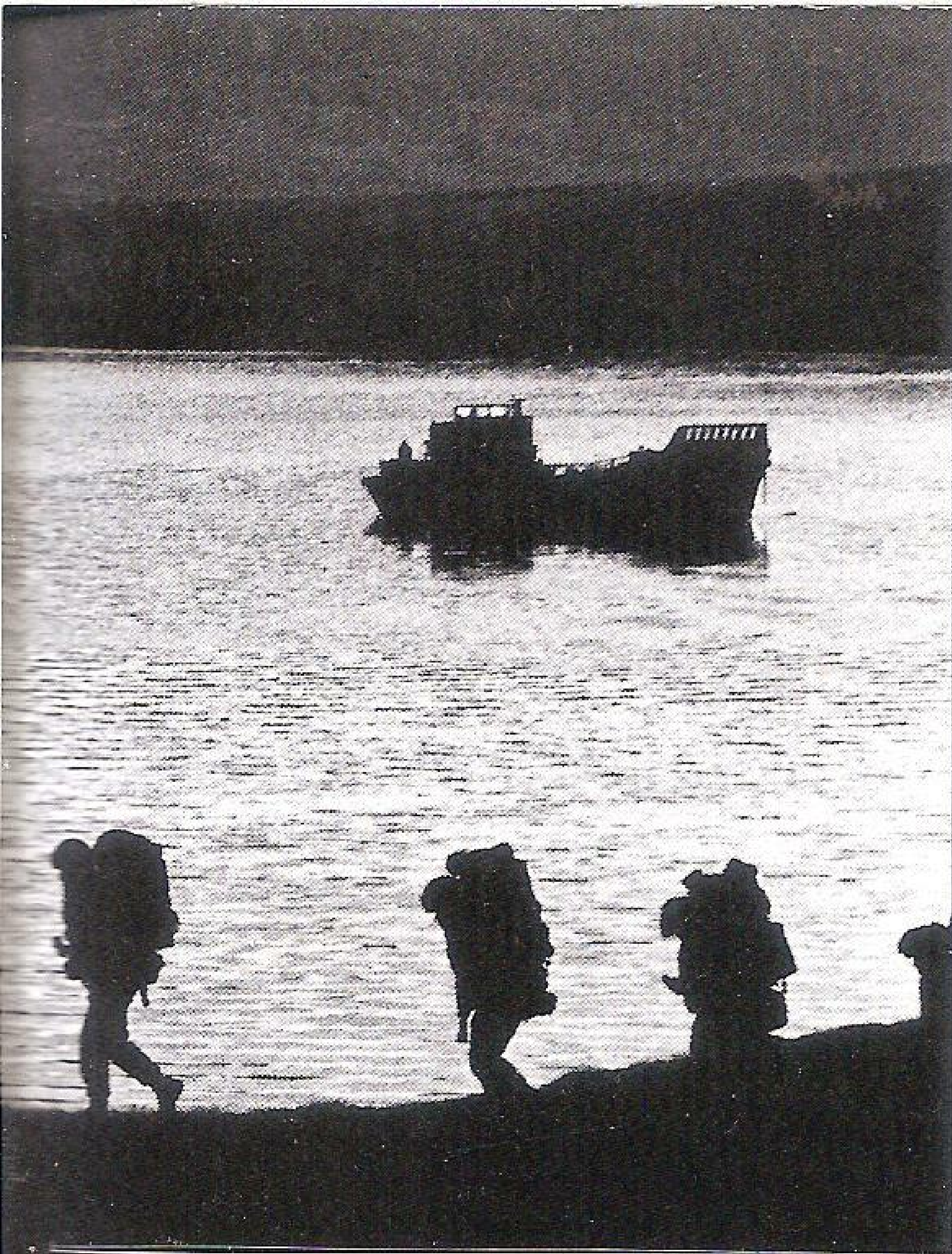
"Miré por el rabillo del ojo y vi que el jefe agarraba su subfusil y empezaba a cargar colina arriba hacia la trinchera a la que yo estaba disparando. Pero al hacerlo quedó a la vista de las trincheras que teníamos detrás. Siguió adelante. Le grité que vigilase a sus espaldas, pues ya me estaba viendo lo que iba a pasar.

"Llegó hasta seis o siete pasos de esa trinchera y fue tiroteado desde las de atrás. Vi cómo las balas daban en el terreno, a su alrededor, acercándosele gradualmente, hasta que le dieron en la espalda. El impacto de las balas le hizo saltar por encima de la posición argentina."

Derecha: Las tropas británicas estaban bien pertrechadas contra el clima del Atlántico Sur. En cambio, muchos de los reclutas argentinos procedían del norte de su país, más cálido, y no estaban preparados para pasar semanas viviendo a la intemperie en las Malvinas.

Paracaidista británico Malvinas, 1982

Los paracaidistas que participaron en la batalla por Goose Green estaban entre los soldados mejor preparados del mundo. Sin embargo, no todos sus pertrechos eran de esa misma calidad.





Dos cuartos
Los paracaidistas llevaron los dos cuartos para climas árticos en vez de los suyos reglamentarios. Estas prendas tienen capucha, grandes bolsillos y botones que pueden abrocharse aun con los guantes puestos.

Sobrepantalones
Eran los que utiliza el SAS, y se llevaban encima del uniforme para climas fríos.

Mochila
Los paracaidistas utilizaron la reglamentaria del SAS y el Regimiento; en ella llevaban de todo, desde raciones a granadas de mortero, mudas, cubiertos, el saco de dormir, raciones de agua y equipos de primeros auxilios.

Botas
El 2 Para debía haber empleado las botas de esquí y marcha de los Royal Marines, pero en vez de eso usó las reglamentarias de munición o las de combate de caña alta, ninguna de las cuales era idónea para las húmedas condiciones de las Malvinas.

Fusil de asalto de 7,62 mm
Conocido como SLR en el Ejército británico, es otra versión del potente y fiable FN FAL que también usaban los argentinos. Cada soldado británico recibía ocho cargadores de 20 disparos, pero algunos entraban en combate llevando hasta 14 de dichas petacas.



El ataque del 2 Para sobre Goose Green fue anunciado previamente por el BBC World Service. Los argentinos no supieron aprovechar este tremendo error, que no dice mucho en favor de las relaciones entre la Prensa y las Fuerzas Armadas británicas.

FUEGO Y MANIOBRA

Disparar un fusil en combate es muy diferente de hacerlo en un polígono de tiro. También hay que tirar con toda la precisión posible, pero al tiempo que se impide al enemigo que pueda disparar con eficacia. Esto se consigue con el fuego y la maniobra: unos cuantos hombres tiran sobre el enemigo mientras otros avanzan hacia éste.

El trabajo del soldado de Infantería es llegar hasta el enemigo y destruirlo. Para ello emplea la técnica del fuego y la maniobra, una disciplina que es tan vital en el campo de batalla como el respirar en cualquier otra circunstancia. Para poder acercarse lo bastante al enemigo a fin de matarle, hay que avanzar hasta su posición. Pero mientras te mueves, el enemigo te está disparando; por lo tanto, alguien de los tuyos debe hacer fuego contra él para mantenerle con la cabeza gacha. Al nivel más bajo, el del equipo de dos hombres o media escuadra, uno de ellos dispara mientras el otro avanza. Este mismo principio se aplica cuando es toda una compañía la que ataca: se mueve una sección con el apoyo de las otras dos.

Instrucciones generales

1 La unidad básica para la técnica de fuego y maniobra es la escuadra: cuatro hombres que combaten divididos en dos parejas.

2 Media escuadra avanza mientras la otra bate la posición enemiga. Un fuego preciso mantendrá al enemigo con la cabeza agachada.

3 Cuando la escuadra está cerca del enemigo, deja de actuar por parejas. Cada una de éstas se mueve de forma independiente: un soldado avanza mientras el otro le cubre.

4 Los soldados deben procurar no atravesar el sector de tiro de su compañero. No sólo pueden ser tiroteados por él, sino impedir al compañero disparar contra el enemigo, con lo que éste podrá hacer fuego sobre ellos.

5 Los soldados deben tener cuidado con la dirección a la que apuntan sus fusiles. Correr con el seguro sacado y el dedo cerca del gatillo es una invitación al desastre. El arma nunca debe apuntar hacia un compañero.

6 También se evitarán accidentes si al avanzar se mantiene el dedo fuera del gatillo, apoyado contra el arco del guardamonte.

7 Puede parecer una tontería, pero el soldado debe evitar apuntar contra su propio cuerpo, en especial hacia los pies.

8 A cualquiera que se le caiga el fusil deberá comprobar que la bocacha no haya quedado llena de tierra, pues podría provocar una explosión en el cierre al hacer fuego.

9 Los fusiles se llevan siempre cargados y listos, pero con el seguro echado. Para evitar posibles problemas, el fusil debería limpiarse y aceitarse por lo menos una vez al día.

10 El alza estará graduada a 300 m. Algunos fusiles tienen elementos de puntería plegables, que sólo se levantan al hacer fuego.

11 El fuego automático debe reservarse para el combate a quemarropa, en el que se tira desde la cadera. Disparar en automático desde el hombro es un desperdicio de munición: siempre es mejor hacer pocos disparos y precisos.

La opinión del profesional:

Fuego y maniobra

Esta técnica exige una preparación física excepcional. Cuanto más cerca estás del enemigo, más fácil es que te alcance.

Tu fuego de cobertura ha de ir contra el parapeto de la trinchera, y el avance, en saltos cortos, ha de ser rápido y en zigzag. Los correajes han de estar bien ajustados, con los cargadores a la izquierda y las granadas a la derecha si es que eres diestro. Todo el equipo innecesario se dejará aparte para que sólo lleves munición en cargadores y agua.

Cuando se llega a muy corta distancia del objetivo, la norma es que quien dispara primero vive más tiempo. Centras el punto de mira en mitad del objetivo, haces una corta ráfaga y te pones a cubierto. A corta distancia, los elementos de puntería abiertos son siempre mejores que los de tipo óptico.

Un cabo de los *Royal Green Jackets*

Salir del abrigo

1 No te muevas hasta que tu compañero esté en su posición de tiro y haya empezado a disparar.
2 Al dejar tu abrigo, retrocede un poco y sal por el lado, nunca directamente desde el lugar desde el que has estado disparando.
3 Observa la posición de tu compañero, la procedencia del fuego enemigo y dónde está tu siguiente abrigo.
4 Ponte en pie de un salto y corre zigzagueando hasta el próximo abrigo. No vayas erguido. Avanza agachado y con el arma apuntando hacia adelante, listo para abrir fuego a la menor eventualidad.
5 Échate al suelo y repta hasta el abrigo siguiente.







Proporcionar fuego de cobertura

1 Mira por los lados del abrigo en vez de por encima de él.

2 Adquiere una buena posición de tiro, con los visores centrados en la procedencia del fuego enemigo, y empieza a presionar el disparador.

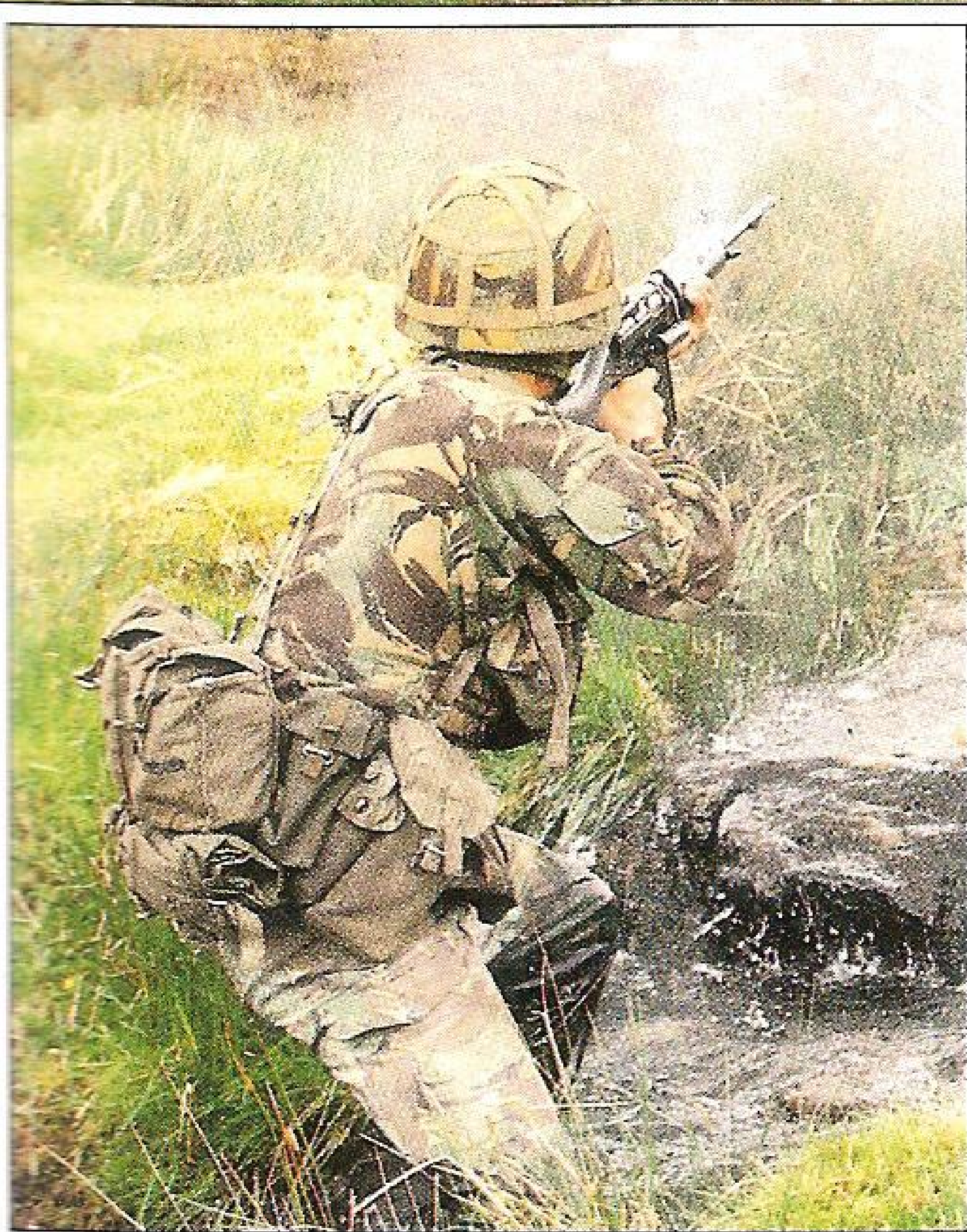
3 Haz unos cuantos disparos apuntados contra la posición enemiga, que será la señal para que tu compañero avance.

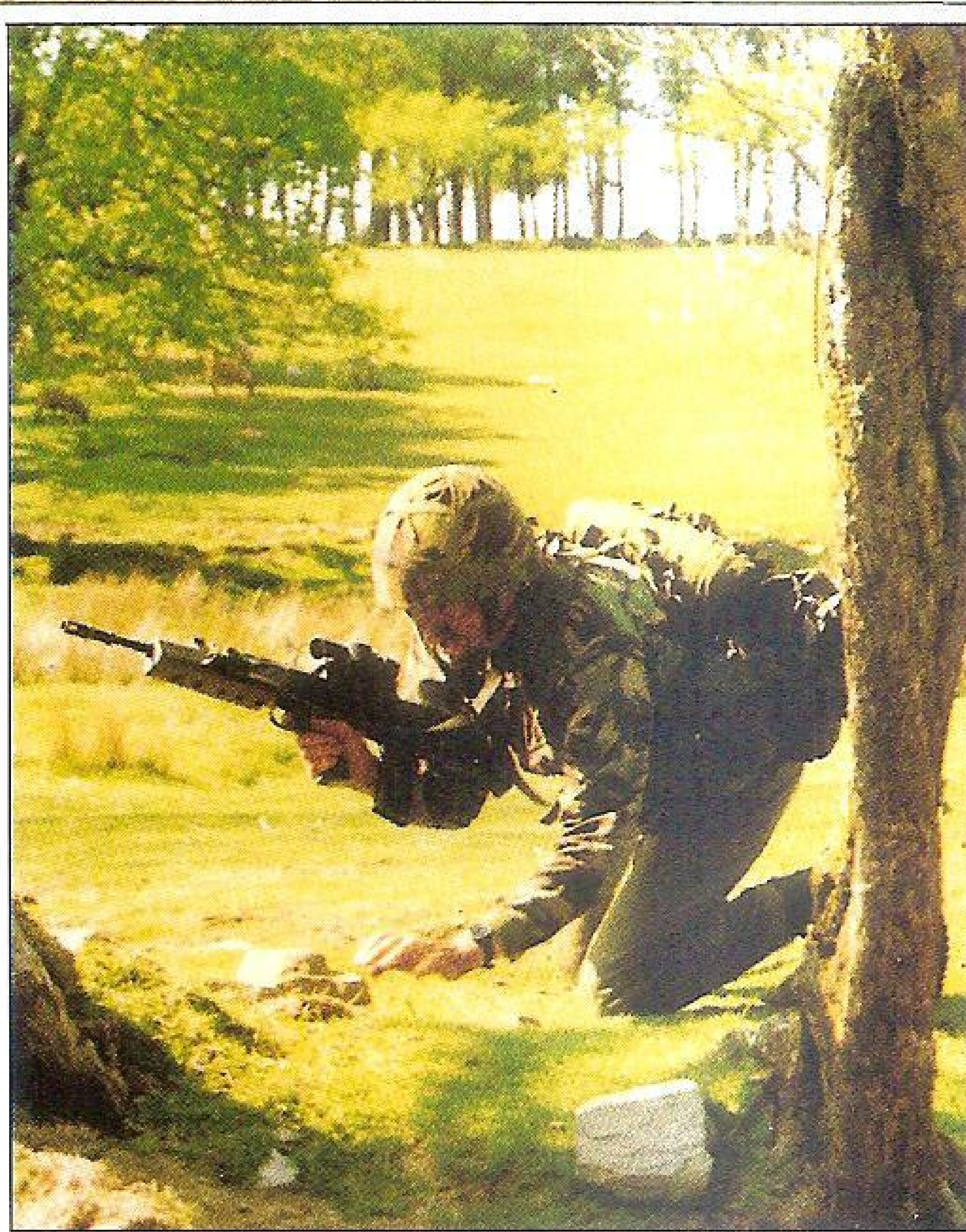
4 Si empleas un visor especial, procura que tu compañero no se meta en tu sector de tiro. Cada pocos disparos, echa un vistazo general.

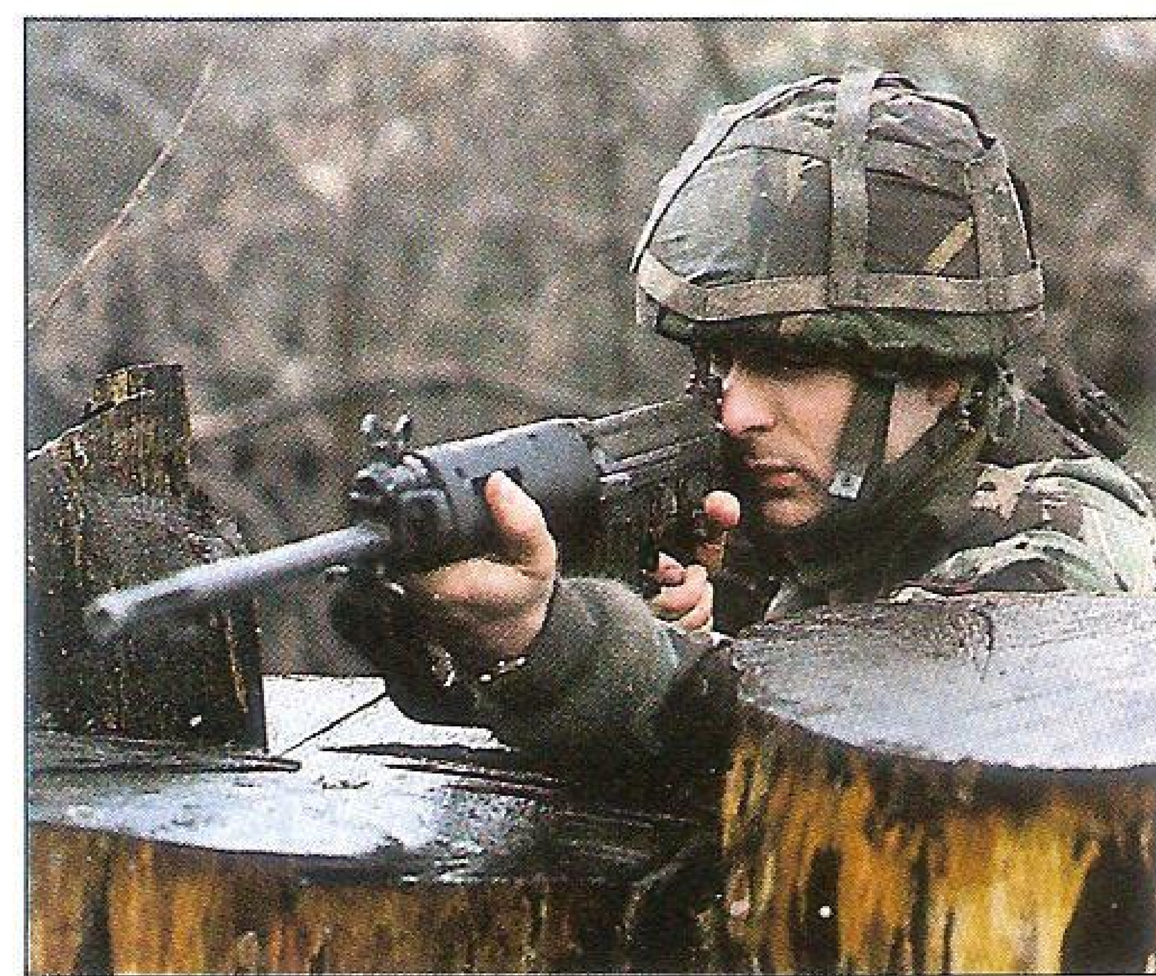
5 Cuanto más cerca estés del enemigo, más disparos necesitarás para que deje de tirarte. Quizá tengas que pasar a hacer ráfagas cortas y controladas.

6 Nunca mandes moverse a tu compañero hasta que estés haciendo fuego preciso sobre el enemigo.









Avance al contacto

1 Al contacto se avanza con el arma en el hombro, cubriendo el sector de tiro a través de los visores. Esto permite devolver el fuego de inmediato.

2 Ten siempre a mano un abrigo por si te disparan. Busca aquellos puntos en los que se puede ocultar el enemigo.

3 Huye de las zonas despejadas y busca líneas de avance que te protejan de las vistas y los fuegos del enemigo.

4 Avanzaréis con una buena separación y de forma que tanto tú como el compañero podáis hacer fuego hacia el frente.

5 Divide el terreno a cubrir en "saltos tácticos". Al final de cada uno, detente y examina los centenares de metros siguientes antes de seguir moviéndote.

Reacción al fuego enemigo

1 Corre hacia el abrigo más cercano. Si el enemigo está muy cerca, dispárale una corta ráfaga para que no pueda apuntar.

2 Échate al suelo y repta hasta el abrigo.

3 Mira a través o por los lados del obstáculo en busca del enemigo.

4 Haz fuego apuntado contra la posición enemiga para que dejen de dispararte. Después de unos disparos, cambia de posición reptando o rodando de lado.

5 Indica el objetivo a tu compañero.

6 Si se presenta un blanco, hazle disparos sueltos y apuntados en el centro del cuerpo.

Posiciones de tiro

1 Si eres diestro, dispara siempre por la derecha del obstáculo para no exponer el cuerpo.

2 Elige un obstáculo que pueda detener las balas de alta velocidad. Los arbolillos, arbustos y paredes de una sola fila de ladrillos no son suficientes.

3 Cuando dispares desde un obstáculo, vigila que nada se interponga a la boca de fuego del arma.

4 Nunca dispares asomado a la ventana: hazlo siempre desde las sombras de la habitación.

5 No uses abrigos evidentes: un pliegue del terreno es siempre mejor que un árbol o un muro aislado.

6 Es mejor disparar desde la primera planta que desde los bajos, pues puedes retroceder hacia el interior cuando el enemigo te dispare desde el nivel de la calle.

Movimiento en contacto

1 Cuanto más cerca estés del enemigo, éste tendrá mayores oportunidades de alcanzarte, de modo que habrás de moverte en saltos más cortos. A 300 m puedes correr unos 5 metros. A 200 m, esto se reduce a unos tres o cinco pasos; y a menos de 100 m, deberás hacer rápidas carreras de un obstáculo a otro y reptar por el terreno descubierto.

2 Vigila que no haya trincheras enemigas no localizadas. No te concentres tanto en la posición que te han ordenado atacar que seas alcanzado desde otra que no hayas visto.

3 Utiliza el humo para moverte por el terreno enfilado.

4 Aprovecha al máximo los accesos desenfilados. Elige una ruta que te proteja de las vistas y los fuegos del enemigo.

5 A corta distancia no puedes entretenerte cambiando cargadores. Coloca uno lleno antes de cubrir el último trecho hasta la trinchera enemiga, y cala la bayoneta.



Empeñar un objetivo a varias distancias

1 El fusil estará homogeneizado para dar en el centro del blanco a 300 m.

2 Apunta bajo cuando tires a un blanco pequeño a corta distancia (por ejemplo, a la cabeza de un soldado en una trinchera). Siempre es mejor dar bajo que fallar por arriba.

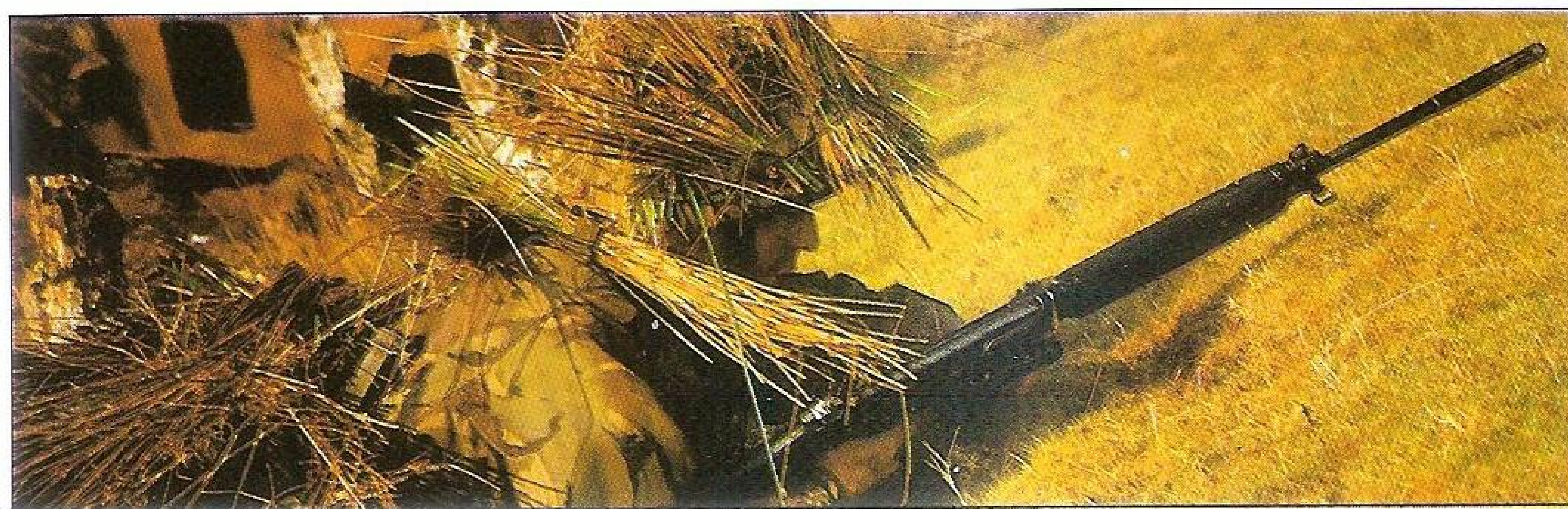
3 Observa los impactos. A largo alcance, deberás estimar la distancia al objetivo y compensar la acción del viento. A 500 m es difícil que des a la primera. Apunta bajo, mira dónde da la bala y corrige en consecuencia. Si tiras alto, no tendrás los impactos en el suelo como referencia de partida.

4 Al entrenar, aprenderás a calcular las distancias, pero una buena forma de hacerlo es comparar el trozo de la figura humana que queda cubierta por el punto de mira a diversas distancias.

5 Si tiras a un blanco que cae de inmediato, dispara contra el sitio en el que ha desaparecido y luego contra los lugares en los que podría haberse ocultado.

6 Casi siempre es mejor hacer disparos individuales bien apuntados que fuego automático.





Interrupción y cambio de cargador

1 Cuenta siempre los disparos que hagas para tener una idea de cuándo cambiar de cargador. Usa un indicador: una trazadora cuando sólo queden tres balas en la petaca.

2 Grita "¡Cambio de cargador!" a tu compañero para que sepa que debe empezar a disparar.

3 Mete el cargador vacío en la guerrera en vez de en la cartuchera. Así no hay peligro que recargues con uno vacío.

4 Pon el cargador lleno tan rápido como puedas. Monta el arma y no te preocupes de si ya había un cartucho en la recámara. Así ahorras tiempo y quizá salvas la vida.

5 La mejor manera de indicar a tu compañero que ya estás listo es haciendo unos cuantos disparos rápidos sobre el objetivo.

6 Si padeces una interrupción, gritaselo a tu compañero para que te proporcione fuego de cobertura.

Combate a quemarropa

1 En terrenos cerrados en los que es posible encontrarse el enemigo a quemarropa, lleva el arma contra el hombro y con el seguro sacado.

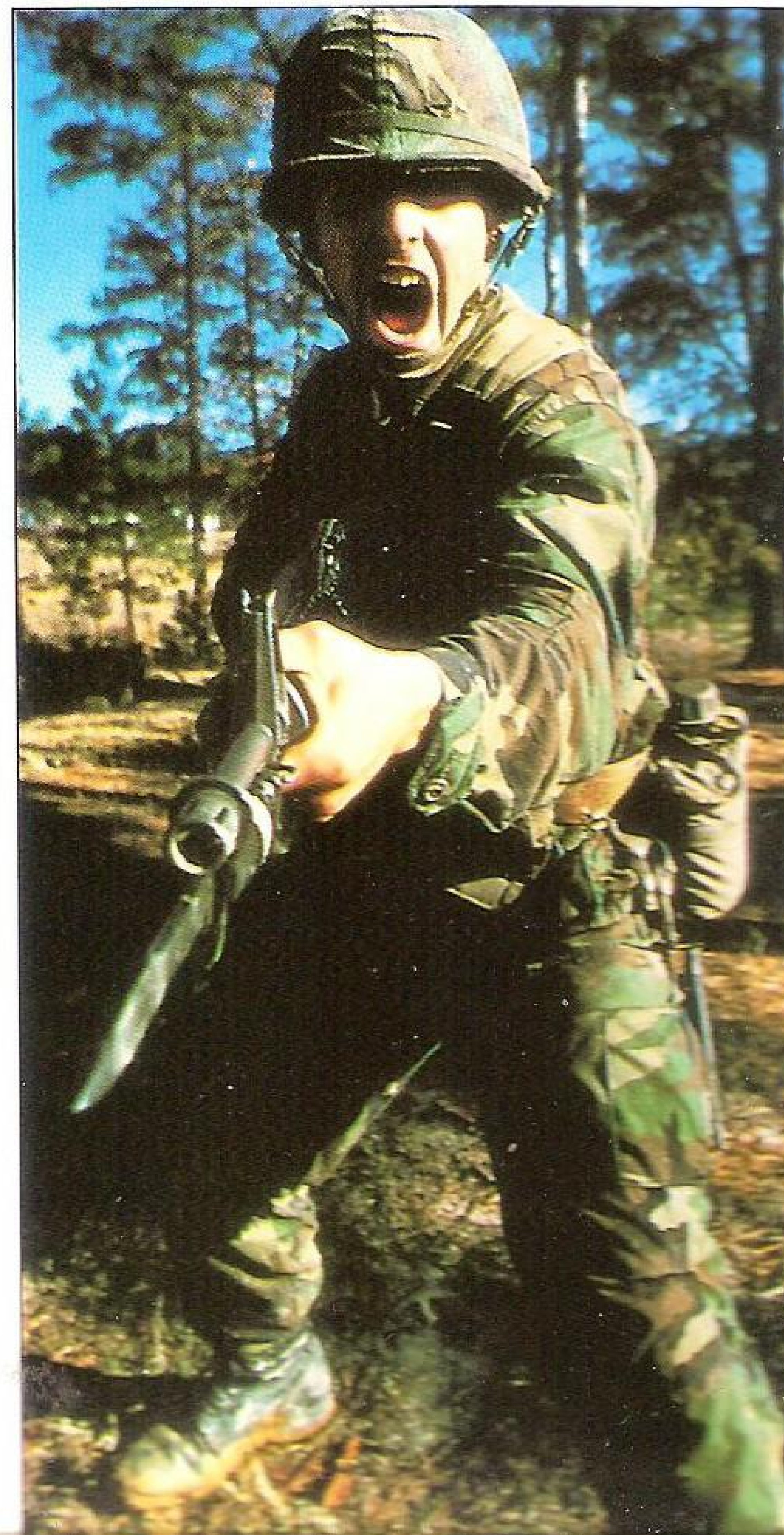
2 Lleva el dedo índice fuera del disparador cuando vayas por terreno "seguro", pero apoyado ligeramente en el mismo cuando el enemigo pueda aparecer en cualquier momento.

3 Con los dos ojos abiertos, barre tu sector de tiro apuntando con el arma, siguiendo tu observación visual. Tu sector de observación debe solaparse con el de tu compañero.

4 Si ves algo sospechoso, haz unos cuantos disparos rápidos o una corta ráfaga. Entonces ponte a cubierto y dispara controladamente contra el enemigo.

5 Indica el objetivo a tu compañero para que podáis maniobrar y disparar hacia el mismo.

6 A muy corta distancia —menos de 10 m—, lleva el arma con la culata bajo la axila.



ENEMIGO A LA VISTA

¿Podrás limpiar el valle?

INFORMACIÓN

El trabajo más difícil durante un tiroteo es descubrir desde dónde está disparando el enemigo. Una vez solventado esto, puedes intentar conseguir el control de la situación haciendo que cada cual dispare al lugar idóneo y, recurriendo a todas las armas disponibles, reducir el fuego enemigo. Para ello se recurrirá a los lanzagranadas de 40 mm o a la radio para pedir apoyo de los morteros.

El enemigo ha desplegado fuerzas aerotransportadas detrás de nuestra línea de frente para tomar unos puentes por los que puedan pasar sus carros de combate. Nuestras fuerzas más próximas están ya contraatacando y los paracaidistas enemigos libran una acción de retaguardia para retrasar el ataque contra sus defensas principales.

Tu pelotón, dividido en dos escuadras de cuatro hombres, ha recibido la orden de asegurar un pequeño valle. Si bien no debéis sufrir bajas innecesarias, si tenéis que trabajar rápidamente para que el batallón pueda recapturar los puentes mañana.

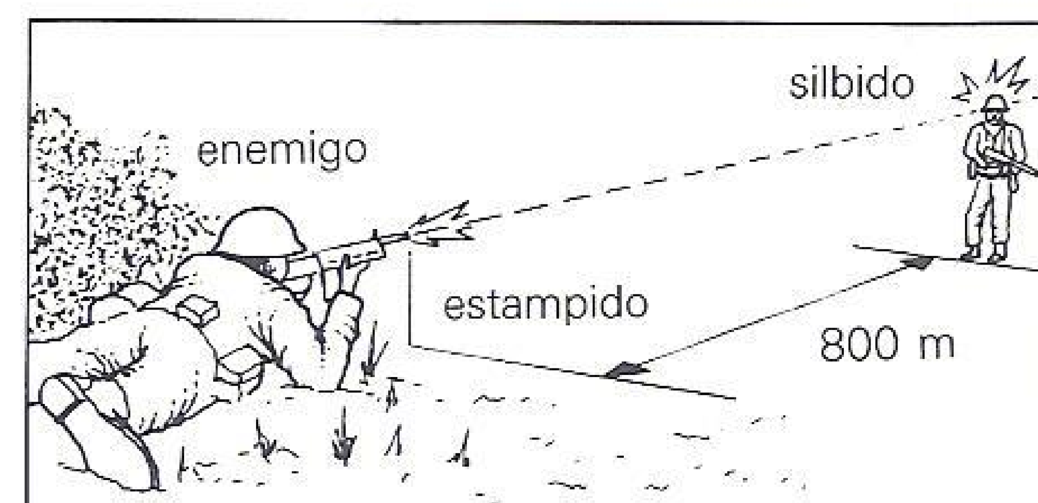
1 Fuego eficaz enemigo

Oyes el silbido de una bala cerca de la cabeza. Un segundo después, escuchas el distante estampido del arma. Debes:

A ¿Mirar al sargento a ver si da la orden de ponerse a cubierto?
B ¿Echarte al suelo y disparar hacia donde crees está el enemigo?
C ¿Seguir adelante en la convicción de que es una bala perdida?

RESPUESTA: Los disparos de fusil producen dos sonidos: el silbido es producido por la bala supersónica al cortar el aire cerca de ti, mientras que el estampido es el propio del arma al disparar. Si éste tarda un segundo o así en llegarte, el tirador está a 800 o 1.000 m, por lo que puede tratarse de una bala perdida. No puedes ponerte a cubierto a cada bala perdida, pues no avanzarías nada. Si los dos sonidos van mezclados, estás en un apuro: el enemigo está a unos 300 m, el alcance eficaz de la mayoría de los fusiles modernos.

Puedes oír por separado los dos sonidos, pero todavía sufrir bajas. En este caso, o habéis tenido mucha mala suerte o es que os enfrentáis a un francotirador. Un buen "paco" puede dar a objetivos en movimiento a 800 m o más, distancia superior al alcance de las armas individuales de infantería.



2 Reacción al fuego eficaz enemigo

Seguís avanzando y oyes varias ráfagas de fuego automático y el terrible sonido de que tu compañero más próximo ha sido alcanzado en el pecho por una bala. Debes:

A ¿Echarte al suelo para ofrecer el menor blanco y esperar las órdenes del sargento?
B ¿Correr unos pasos, echarte al suelo y reptar a cubierto?
C ¿Disparar de buenas a primeras para tener al enemigo con la cabeza gacha y prestar auxilio al herido?

RESPUESTA: Si estás lo bastante cerca del herido para arrastrarle a cubierto, hazlo. Pero si está a más de tres o cinco pasos, un intento de rescate produciría otra baja: tú. No hagas cuerpo a tierra de inmediato, por más tentador que pueda ser. El enemigo verá exactamente dónde estás y te disparará. Se tarda unos segundos en apuntar bien a un blanco en movimiento, de modo que si corres unos cinco pasos y te echas al suelo, el enemigo no lo tendrá fácil. Una vez en tierra, repta hasta el abrigo.

Cuando avances campo a través y esperes contacto con el enemigo, muévete por "saltos" de un abrigo al siguiente. Planea cada movimiento antes de hacerlo. Al final de cada salto, el sargento observará la siguiente zona a cruzar y señalará qué abrigos deben emplearse en caso de ser tiroteado. Esta planificación permite ahorrar valiosos segundos al principio de un tiroteo.

3 Empieza el tiroteo

El enemigo abre fuego otra vez; pero ahora ves el humo de un arma automática oculta tras un obstáculo a unos 200 m. Debes:

A ¿Apuntar cuidadosamente y aguardar a que el sargento te ordene abrir fuego?
B ¿Responder de inmediato mientras el enemigo aún está asomado y disparando?
C ¿Gritar al sargento el lugar exacto en el que has visto el arma enemiga?

RESPUESTA: Debes pasar tu información inmediatamente. Esto es un trabajo de equipo, y no puedes asumir que porque tú hayas visto una cosa también lo habrán hecho los demás. Grítale al sargento la información completa del objetivo, y él dirigirá el fuego del pelotón. Si abres fuego solo y el enemigo te replica, matándote, la información muere contigo y los tuyos siguen en apuros.

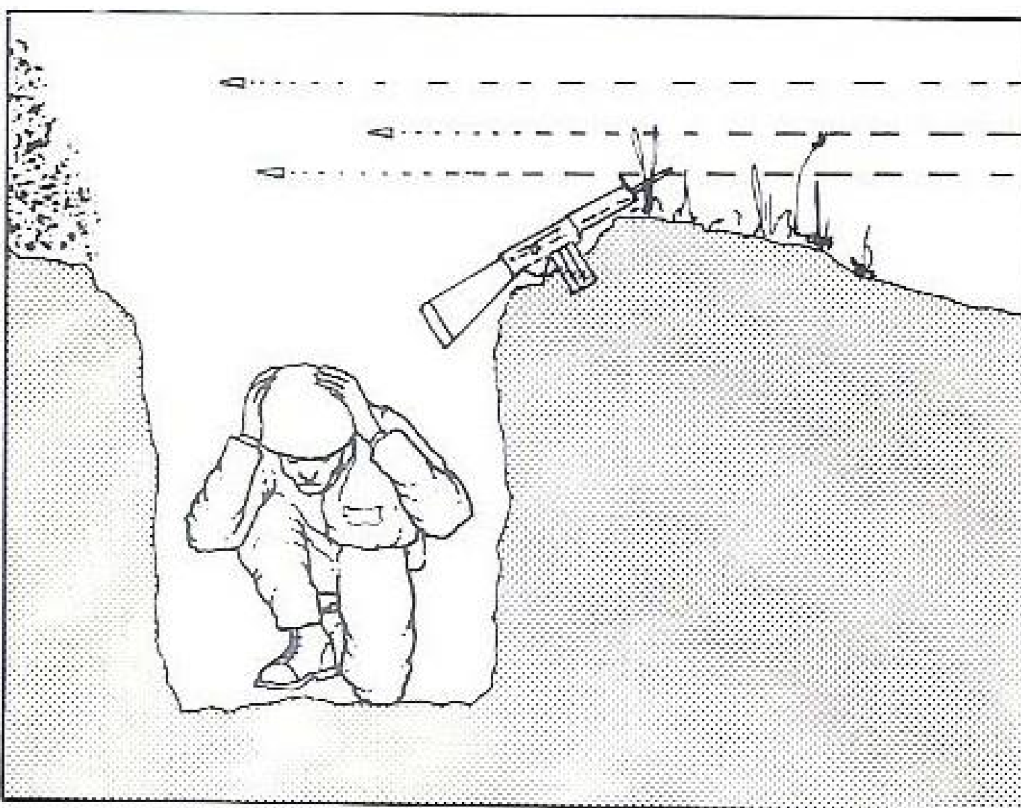
Ahora ya sabéis que os enfrentáis a un arma automática, probablemente enterrada, y que el enemigo tiene las cosas a su favor. Él conoce el terreno y ha asentado el arma para que barra todo el fondo del valle. En teoría, esto es trabajo para toda una sección de tres pelotones, pero no hay más remedio que solucionarlo como sea. Recuerda que el enemigo tiene la misión de demorarte

4 Ganar el tiroteo

Ahora que ya sabes dónde está el enemigo, intercambias fuego con su ametralladora. Has de conseguir la superioridad antes de asaltar al enemigo, pero para ello debes:

A ¿Hacer cortas ráfagas de tres o cuatro disparos hasta que el enemigo deje de tirar?
B ¿Empezar con unas ráfagas cortas para luego pasar al fuego semiautomático para ahorrar munición?
C ¿Ceñirte a los disparos individuales y apuntados, mucho más precisos?

RESPUESTA: Es improbable que lleves encima más de 250 o 300 cartuchos de 5,56 mm. No puedes permitirte hacer fuego automático sostenido. Recuerda que es probable que éste no sea el único combate que libres en el valle en el día de hoy. Por otra parte, siete hombres tirando en ráfaga contra una posición pueden disuadir al enemigo más audaz de asomar la cabeza de su trinchera. Haz unas ráfagas cortas para confundir al enemigo y luego pasa a los disparos individuales bien apuntados.



5 Asaltar al enemigo

El enemigo ha dejado de disparar. El terreno por delante es descubierto; a la izquierda hay la linde de un bosque, y a la derecha, un arroyo. Tu objetivo es matar al enemigo en su trinchera. Debes:

A ¿Avanzar sobre la trinchera con una escuadra, cubierta por la otra?
B ¿Enviar una escuadra por el arroyo hasta que pueda disparar sobre el enemigo desde un flanco, y luego avanzar con la otra?
C ¿Calar bayonetas, lanzar granadas fumígenas para cubrirte y cargar contra el enemigo mientras está batido por el fuego?

RESPUESTA: Debe haber alguien que siga disparando contra el enemigo hasta que otro llegue a distancia de poder arrojar una granada. De lo contrario, el enemigo os disparará en cuanto os acerquéis. Arrojar humo en esta situación sólo servirá para que el enemigo escape y pueda montarte otra pequeña emboscada más adelante.

Para que el fuego de cobertura siga siendo eficaz hasta el último momento del ataque, deberá hacerse desde el lado de la posición enemiga. En este caso, se enviará una escuadra a flanquear por el bosque, pero mejor aún por el arroyo. ¿Y por qué? Pues porque nunca sabes qué te encontrarás en un bosque: el enemigo puede tener fuerzas en él y puedes ir a parar contra otra posición. Avanzando a lo largo del río, oculto tras sus márgenes, acabarás mojado y frío, pero puedes estar seguro de que no hallarás a nadie que te detenga.



Mientras avanzas para tomar la trinchera enemiga, tu ametrallador debe batir sin cesar la posición. Y para no interferir la acción de ésta, el ataque se efectuará en perpendicular al sector de tiro de la máquina.

